

# PowerMaster 360

## Versão 19.2

### Manual do usuário

#### Índice

<b>1. Introdução.....</b>	<b>3</b>	B.1 Configurando o esquema de ignorar de zona .....	22
Prefácio .....	3	B.2 Analisando o esquema de ignorar zona .....	23
Visão geral.....	3	B.3 Relembrando o esquema ignorar zona .....	23
Funcionalidades do sistema.....	3	B.4 Programar códigos de usuário .....	24
Painel indicador do PowerMaster 360.....	5	B.5 Programando o código de coerção....	26
Controles do VISONIConfig .....	6	B.6 Adicionar/excluir tags de proximidade	27
Tela do Teclado virtual / VISONIConfig .....	7	B.7 Adicionar/excluir transmissores keyfob .....	29
Modo de Protetor de tela .....	7	B.8 Configurando a hora e o formato de hora.....	31
Tags de proximidade .....	8	B.9 Configurando a data e o formato de data .....	32
Usuários e códigos .....	8	B.10 Ativando/desativando a opção armar auto .....	33
<b>2. Operação do Sistema PowerMaster 360 .....</b>	<b>9</b>	B.11 Configurando a hora do armar auto..	34
Preparando para armar.....	9	B.12 Programando e-mail, MMS e relatório SMS .....	34
ARMANDO "AUS"/"CASA" .....	9	B.13 Ativando/desativando a opção ruído .	41
Desarmando e interrompendo o alarme.....	10	B.14 Número de série.....	41
Desarmando sob coerção .....	10	B.15 Parâmetros do PowerLink .....	42
Processo de seleção de partição .....	10	Controle remoto por SMS .....	44
Alterando de "CASA" para "AUSENTE" .....	11	<b>6. Aplicativos e funções especiais .....</b>	<b>45</b>
Alterando de "AUSENTE" para "CASA" .....	11	Cuidando de pessoas deixadas em casa ....	45
Armar AUSENTE ou CASA "Instantâneo"...	11	Reconhecendo a condição de "bateria fraca" em Keyfobs .....	45
Armação forçada AUSENTE ou CASA .....	12	<b>7. Testando o sistema.....</b>	<b>46</b>
Armando no modo tecla tranca .....	13	Teste periódico.....	46
Iniciando o alarme de pânico .....	13	Teste periódico por partição .....	48
Iniciando o alarme de incêndio ou alarme de emergência.....	13	<b>8. Manutenção .....</b>	<b>50</b>
CAMPAINHA LIG/DESL .....	14	Substituindo a bateria reserva .....	50
<b>3. Revisando problemas e a memória do alarme 15</b>		Substituindo as baterias dos dispositivos sem fios .....	50
Indicação de memória de alarme e violação 15		Acessando as zonas 24 horas.....	50
Limpando a indicação de memória .....	15	Limpando o painel de controle.....	50
Problemas .....	15	Registro de eventos .....	50
Indicações gerais.....	16	Saindo do registro de eventos .....	51
Corrigindo situações problemáticas .....	16	<b>APÊNDICE A. FUNÇÕES DOS DISPOSITIVOS DE CONTROLE.....</b>	<b>52</b>
<b>4. Menus e funções .....</b>	<b>18</b>	A1. KP-160 PG2.....	52
A.1 Entrando no menu de configurações do usuário e selecionando uma opção de configuração .....	18	A2. KP-140/141 PG2.....	53
A.2 Retornando à etapa anterior ou saindo do menu CONFIGURAÇÕES USUÁRIO .....	21		
A.3 Botões usados para navegação e configuração .....	21		

A3. KF-234 PG2.....	54	<b>APÊNDICE E. ESPECIFICAÇÕES .....</b>	<b>62</b>
<b>APÊNDICE B. PARTIÇÃO.....</b>	<b>55</b>	<b>E1.Funcional .....</b>	<b>62</b>
B1. Selecionando uma partição.....	55	<b>E2.Sem fios .....</b>	<b>62</b>
B2. Armar/desarmar o sistema.....	55	<b>E3.Elétrica .....</b>	<b>63</b>
B3. A função mostrar.....	55	<b>E4.Comunicação.....</b>	<b>63</b>
B4. Sirene .....	56	<b>E5.Propriedades físicas .....</b>	<b>63</b>
B5. Display de status de partição .....	56	<b>E6.Dispositivos periféricos e acessórios .....</b>	<b>63</b>
B6. Áreas comuns.....	56	<b>APÊNDICE F. CONFORMIDADE COM</b>	
<b>APÊNDICE C. GLOSSÁRIO .....</b>	<b>58</b>	<b>NORMAS</b>	<b>64</b>
<b>APÊNDICE D. PLANEJAMENTO DE FUGA</b>			
<b>EM CASO DE INCÊNDIO EM CASA .....</b>	<b>61</b>		

## 1. Introdução

### Prefácio

O PowerMaster 360 é um sistema altamente avançado de controle de alarme sem fio produzido pela Visonic Ltd.

**Obs.:** Certifique-se de ter o nome e o número de telefone da central de monitoramento à qual seu sistema se reportará. Ao ligar para a central de monitoramento para fazer perguntas, você deve ter acesso ao usado para identificar seu sistema de alarme para a central de monitoramento. Obtenha essas informações junto ao instalador e anote-as.

### Visão geral

O PowerMaster 360 é um sistema de alarme sem fio usado para detectar e alertar em caso de roubo, incêndio e uma variedade de outros riscos de segurança. Além disso, ele pode ser usado para monitorar a atividade de pessoas com deficiência ou de idosos que ficam em casa. As informações do status do sistema são exibidas visualmente.

O sistema inclui um recurso de partição opcional (para obter a descrição deste recurso, consulte o Apêndice B). O PowerMaster 360 é administrado por um painel de controle (Figura 1a) e pelo Teclado virtual (Figura 1b) / VISONICConfig (Figura 1c) projetado para coletar dados de vários sensores que estão estrategicamente localizados dentro e ao longo do perímetro do local protegido.

O sistema de alarme pode ser armado ou desarmado por uma variedade de keyfobs e teclados que usam códigos especiais.

No **estado desarmado**, o sistema fornece informações de status visual, e inicia um alarme se for detectado fumaça ou qualquer perturbação em uma zona de 24 horas (a zona que está ativa 24 horas por dia).

No **estado armado**, o sistema inicia um alarme após a detecção de perturbações em qualquer uma das zonas armadas.

A proximidade das etiquetas habilita as pessoas autorizadas a entrarem em áreas restritas.

O sistema identifica uma grande variedade de eventos – alarmes, tentativas de violação nos sensores e vários tipos de problemas. Os eventos são automaticamente informados pela comunicação via Banda larga ou GPRS para estações de monitorização (em formato IP) e para celulares particulares (mensagens SMS) ou para e-mails (através do servidor). A pessoa que recebe a mensagem deve investigar o evento e agir de acordo.

**IMPORTANTE!** As informações necessárias para saber como proteger um local podem ser encontradas no Capítulo 2 deste manual.

Se não estiver familiarizado com alguns dos termos usados aqui, consulte o Apêndice C no final deste guia.

**Obs.:** Este sistema deve ser verificado por um técnico qualificado ao menos uma vez ao ano.

### Funcionalidades do sistema

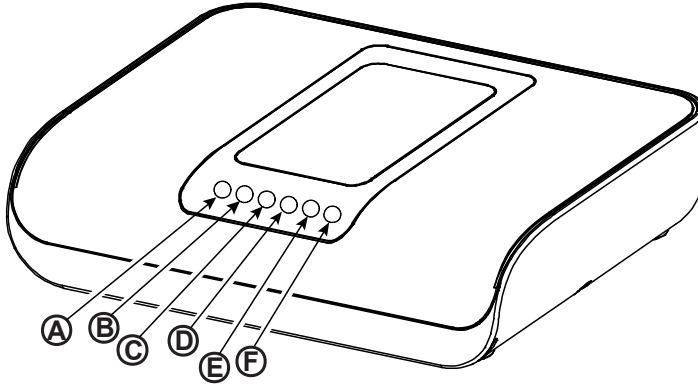
O PowerMaster 360 oferece um grande número de recursos exclusivos, conforme segue:

- **Configurações mestres/do usuário:** Os níveis de dois usuários permitem diferentes tipos de acesso (consulte o Capítulo 4. Menus e funções, seção B.4 Programando códigos do usuário).
- **30 zonas de detector:** Cada zona de detector é identificada pelo número da zona e nome (local).
- **Vários modos de armação:** **AUSENTE, CASA, AUSENTE-INSTANTÂNEO, CASA-INSTANTÂNEO, TECLA TRANCA** e **IGNORAR**.
- **Teclado virtual / VISONICConfig:** Informações de status de linguagem e prompts simples são exibidos no teclado virtual / VISONICConfig.
- **Relógio em tempo real:** A hora presente é visível no painel do Teclado virtual. Esta funcionalidade também é usada para o arquivo de log ao fornecer a data e a hora de cada evento.
- **Vários relatórios de destinos:** Os eventos podem ser informados automaticamente para estações de monitoramento, telefones particulares e telefones celulares de sua escolha e por SMS se GSM estiver instalado (consulte o Capítulo 4. Menus e funções).
- **Relatórios seletivos:** Seu instalador pode determinar que tipo de evento será transmitido para cada local.
- **Modo tecla tranca:** Uma mensagem automática **Tecla tranca** será enviada para os telefones selecionados se o sistema for desarmado por um usuário **tecla tranca** (um membro da família, por exemplo). (Consulte o Capítulo 2.)
- **Acesso de telefones remotos:** Você pode acessar o PowerMaster 360 de um telefone remoto e Armar/Desarmar ou receber informações de status do sistema (consulte o Capítulo 5).







# INTRODUÇÃO

- **As teclas numéricas servem como teclas de função:** Quando o sistema é desarmado, as teclas numéricas são usadas também para controlar diversas funções do sistema. Um ícone simples em cada tecla identifica a tarefa dessa tecla.
- **Recuperação de dados:** Você pode obter informações de status, problemas e analisar os eventos de alarme memorizados visualmente (consulte o Capítulo 3).
- **Registro de eventos:** Os eventos do sistema são memorizados em um registro de eventos que armazena os eventos mais recentes, cada um marcado com a hora e a data do evento. Você pode acessar esse registro e analisar os eventos passados em caso de necessidade, como depois de um assalto (consulte o Capítulo 8. Manutenção).
- **Cuidar de pessoas idosas, com deficiências físicas e enfermas:** O sistema pode ser programado para monitorar a atividade das pessoas dentro da área protegida e enviar uma mensagem de alerta se nenhum movimento for detectado na área por um período de tempo predefinido (consulte o Capítulo 4. Menus e funções).
- **Chamadas de emergência:** Keyfobs podem ser usados para ativar essa função pelo pressionamento simultâneo de dois botões.
- **Desarmar sob coerção:** Se um usuário for forçado a desarmar o sistema, ele poderá fazê-lo usando um código especial (Código de coerção), que desarma o sistema como de costume, mas também envia um alarme silencioso para a central de monitorização (consulte o Capítulo Operação do Sistema PowerMaster 360).
- **Supervisão do sistema:** Todos os periféricos sem fio dentro do local protegido enviam mensagens periódicas de supervisão manter vivo. Se esta mensagem estiver vencida, o Teclado virtual exibirá uma mensagem de problema "ausente". Seu instalador pode desativar essa funcionalidade, se assim desejar.
- **Supervisão da bateria:** O PowerMaster 360 monitora continuamente as condições da bateria dos sensores e dispositivos do sistema e o Teclado virtual mostra uma mensagem **Bateria fraca** sempre que a bateria precisar ser substituída no prazo máximo de 30 dias. Sirenes sem fio ainda podem fornecer 2 alarmes de sirene antes da sirene se tornar totalmente inativa.

**Obs.:** Quando a mensagem **Bateria fraca** é recebida, a bateria deve ser substituída em 7 dias.

**Painel indicador do PowerMaster 360**

*Figura 1a. Indicadores de LED do PowerMaster 360*

Nº	Função
Ⓐ	<b>Energia</b>  (Verde): Indica que o sistema está devidamente ligado à tomada elétrica.
Ⓑ	<b>Status de armação</b>  (Verde / Vermelho intermitente / Vermelho): Indica DESARMADO / CASA / AUSENTE.
Ⓒ	<b>Problema</b>  (Laranja): Acende quando o sistema está no estado de problema (consulte o Capítulo 3).
Ⓓ	<b>Servidor de serviços</b>  (Azul): Acende quando o sistema está conectado ao servidor de segurança.
Ⓔ	<b>Serviço de início inteligente</b>  (Azul): Acende quando o sistema está conectado ao servidor de início inteligente.
Ⓕ	<b>Wi-Fi</b>  (Verde): Indica se o módulo de Wi-Fi está ativado/desativado.

# INTRODUÇÃO

## Controles do VISONICconfig

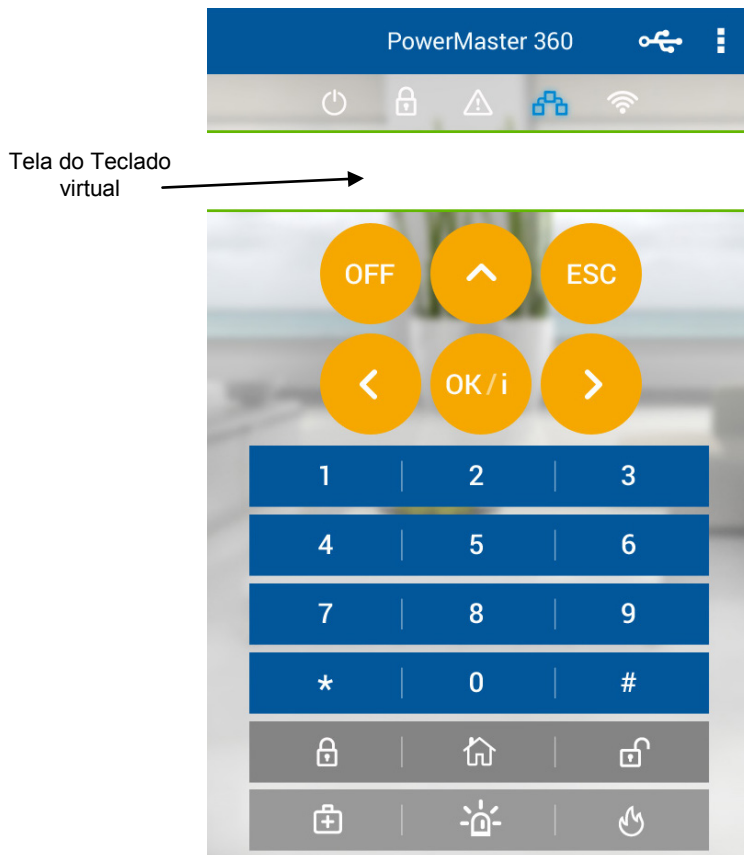












Figura 1b. Controles e painel do VISONICconfig





### Ícones de LED

Indicação	Função
	Energia
	Armado
	Problema
	Serviço ativo para o servidor
	Conexão Wi-Fi

## Teclas de controle

Indicação	Função
	<b>DESLIGAR:</b> Excluir um dispositivo
	<b>PRÓXIMO:</b> Avançar de item para item dentro de um determinado menu.
	<b>VOLTAR:</b> Voltar uma etapa dentro de um determinado menu.
	<b>ACIMA:</b> Subir um nível no menu ou retornar à etapa de configuração anterior.
	<b>OK:</b> Analisar as mensagens de status uma a uma e também selecionar a opção exibida.

## Teclas de armação

Indicação	Função
	<b>AUSENTE:</b> Armar quando ninguém está em casa
	<b>CASA:</b> Armar quando as pessoas permanecem em casa.
	<b>INSTANTÂNEO:</b> Cancelar o intervalo de entrada após armar (AUSENTE ou CASA)
	<b>DESARMAR / DESLIGAR:</b> Desarmar o sistema e interromper os alarmes

## Tela do Teclado virtual / VISONIConfig

O Teclado virtual / VISONIConfig exibe o status e os eventos do sistema, hora e data, instruções de programação e também um arquivo de registro de eventos que é acompanhado pela data e a hora de cada evento. O display normal alterna com a hora e o status do sistema, por exemplo:

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

MEMÓRIA PRONTA

## Modo de Protetor de tela

Por motivos de segurança, às vezes é necessário ocultar a indicação de status (tela do Teclado virtual e de LED) para que um possível intruso não o veja. Se a opção Protetor de tela for ativada pelo instalador, caso nenhuma tecla seja pressionada por mais de 30 segundos, a tela do Teclado virtual exibirá "PowerMaster 360" e os LEDs deixarão de indicar qualquer status. Pressionar qualquer tecla retornará à exibição de status normal. Pressionar as teclas de incêndio e emergência também iniciam o alarme de incêndio ou de emergência.


Em caso de configuração pelo instalador, para maior segurança, o sistema pedirá que você digite seu código de usuário antes de retornar à exibição normal.




Quando a partição for ativada, o instalador pode configurar o sistema de modo que, se nenhuma tecla for pressionada por mais de 30 segundos, a data e a hora aparecerão na tela do Teclado virtual.

# INTRODUÇÃO

## Tags de proximidade

O sistema responde às tags de proximidade válidas registradas no sistema. A tag de proximidade permite que o usuário realize diversas funções sem digitar o código de usuário, por exemplo, armar, desarmar, ler o registro de eventos, etc. Sempre que o código de usuário for exigido, pode-se simplesmente apresentar uma tag de proximidade válida e realizar a operação desejada sem a necessidade de digitar o código de usuário.

Quando o sistema estiver desarmado, se uma tag de proximidade válida for apresentada ao painel de controle, a mensagem "<OK> p/ AUSENTE" será exibida. Agora você pode pressionar o botão  para armar imediatamente o painel de controle, ou esperar 3 segundos para que o sistema se arme automaticamente em modo AUSENTE (a mensagem "Saia agora" será exibida). Apresentar a tag de proximidade novamente DESARMARÁ o sistema.

Em vez de pressionar o botão  (ver acima), o usuário pode pressionar o botão  uma vez/duas vezes (a mensagem "<OK> p/ CASA"/"<OK> p/ desarm" é exibida, de acordo) e depois pressionar o botão  para armar/desarmar em CASA.

## Usuários e códigos

Como Usuário mestre (Usuário nº 1), você precisará de um código de segurança de 4 dígitos para gerenciar o sistema (o código 0000 não é permitido). Você também pode autorizar 7 pessoas a usarem o sistema, basta fornecer um código de segurança para cada uma delas. Os códigos de segurança são usados principalmente para armar e desarmar o sistema ou para acessar informações que sejam restritas apenas a usuários autorizados (consulte o Capítulo 4, seção B.4, Programação dos códigos de usuário).

Além disso, pode-se obter até 8 transmissores keyfob portáteis multifunção que permitem que você e outros usuários armem, desarmem e controlem o sistema facilmente, sem acessar o painel, inclusive do exterior das dependências (consulte o Capítulo 2 e 4, seção B.7 Adicionar/excluir transmissores keyfob).

O código de coerção permite que o sistema seja desarmado usando um código especial que envia um alarme silencioso à central de monitorização (consulte o Capítulo 2).

## 2. Operação do Sistema PowerMaster 360

Para obter mais informações sobre os termos usados neste capítulo, consulte APÊNDICE C. GLOSSÁRIO.

### Armar e desarmar básicos

Segue um conjunto de procedimentos básicos para armar e desarmar o sistema de alarme.

#### Preparando para armar

Antes de armar, assegure-se de que esteja sendo exibida a mensagem PRONTO.

**PRONTO HH:MM**

O que indica que todas as zonas estão seguras e que o usuário pode armar o sistema como desejar.

Se pelo menos uma zona for aberta (perturbada) o display exibirá:

**NÃO PRONTO HH:MM**

O que indica que o sistema não está pronto para ser armado e, na maioria dos casos, que uma ou mais zonas não estão seguras. Entretanto, também pode significar que uma condição não resolvida existe, como certas condições de problema, obstrução etc, dependendo da configuração do sistema.

Para consultar as zonas abertas, clique em **OK**. Os detalhes e a localização do primeiro detector da zona aberta (geralmente um sensor em uma janela ou porta aberta) serão exibidos. Para corrigir a zona aberta, localize o sensor e o assegure (feche a porta ou janela) – consulte “localizador de dispositivo” abaixo. Cada clique em **OK** exibirá outra zona aberta ou uma indicação de problema. É altamente recomendado corrigir a(s) zona(s) aberta(s), restaurando assim o sistema ao estado de “pronto para armar”. Se não souber como fazer isso, consulte o seu instalador.

**Obs.:** Para sair em qualquer etapa e para voltar à exibição “PRONTO”, clique em **←**.

**Localizador de dispositivo:** O sistema PowerMaster 360 conta com um localizador de dispositivo eficiente que ajuda a identificar os dispositivos abertos ou com problemas indicados na tela do Teclado virtual. Enquanto o Teclado virtual exibir um dispositivo aberto ou com falhas, o LED no respectivo dispositivo piscará indicando “sou eu”. A indicação “sou eu” aparecerá no dispositivo em no máximo 16 segundos e durará pelo tempo que o Teclado virtual exibir o dispositivo.




### ARMANDO "AUS"/"CASA"

Se o sistema estiver **PRONTO** e/ou a armação forçada estiver ativada, deve-se proceder como mostrado abaixo. Para obter mais informações sobre a armação forçada, consulte “Armação forçada AUSENTE ou CASA” abaixo.

Se o sistema estiver **NÃO PRONTO** e a armação forçada não for permitida, consulte os detectores de zona aberta para localizá-los e protegê-los.

Caso deseje armar usando partições, consulte “Processo de seleção de partição” e, a seguir, deve-se prosseguir como mostrado abaixo.

Se o usuário tiver alterado o estado do sistema de um modo de alta segurança para um modo de segurança mais baixa, ou seja, de **ARMAR** para **DESARMAR** ou de **ARMAR** para **CASA**, será exigida a digitação do código de usuário, ignorando assim a opção **ARMAR RÁPIDO**.

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
 / 	ARMANDO AUS/CASA
Se Armar rápido estiver desativado	DIGITE O CÓDIGO  _ _ _ _
Abandone as dependências (ARMAR AUSENTE) OU Entre na zona interior (ARMAR CASA)	SAIA AGORA ↓ (Intervalo de saída) ↓
	AUSENTE/CASA


 O indicador **ARM** se acende continuamente enquanto o sistema está armado.


# CONTROLE DO APARELHO ELÉTRICO

## Desarmando e interrompendo o alarme

Insira as dependências protegidas por meio de uma zona com intervalo. Após detectar a entrada do usuário, o sistema começará a soar o bip de atraso de entrada via Teclado virtual, lembrando o usuário de desarmar o sistema antes que o atraso de entrada termine.

Após o desarme, diferentes exibições podem surgir indicando que o sistema está em um estado de **MEMÓRIA** de alarme. A mensagem **MEMÓRIA** desaparecerá apenas após o sistema ser rearmado. Para desarmar o sistema, prossiga como mostrado:

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
	DIGITE O CÓDIGO <input type="text"/>
[Digite o código] / [Apresente tag]	Código / Apresente tag
	PRONTO HH:MM

 O **indicador ARM** se apaga quando o sistema é desarmado. Desarmar o sistema também interrompe o alarme de sirene, independentemente de o alarme ter sido iniciado em estado armado ou desarmado.



## Desarmando sob coerção

Caso o usuário seja compelido por meio de força a desarmar o sistema, deve inserir o código de coerção (2580 por padrão) ou outro código configurado pelo instalador. O desarme ocorrerá normalmente, mas um alarme silencioso será transmitido para a central de monitorização.

## Processo de seleção de partição

O acesso a qualquer partição desejada é obtido por meio do uso de um código individual ou tag de proximidade. Não é possível acessar o menu MODO INSTALADOR se uma ou mais partições estiverem nos modos AUSENTE ou CASA.

Antes de tentar realizar qualquer operação ou qualquer partição, é necessário realizar as operações abaixo que ativam a seleção da(s) partição(ões) desejada(s)/permitida(s) usando o código individual ou tag de proximidade:


PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
 	SELEC PARTIÇÃO
Inserir nº partição (1 – 3)	PARTIÇÃO 1 <input type="text"/>

**Obs.:** A “melodia triste” será ouvida ao selecionar uma partição para a qual nenhum sensor/periférico foi registrado.


## Opções especiais para armar e desarmar



Além do armar básico, o PowerMaster 360 fornece diversas opções avançadas para armar e desarmar:

### Alterando de “CASA” para “AUSENTE”

Não é preciso desarmar o sistema – basta pressionar . A resposta será a mesma que a do ARMANDO AUSENTE acima. Abandone as dependências antes que o intervalo de saída termine.



### Alterando de “AUSENTE” para “CASA”





Não é preciso desarmar o sistema – basta pressionar . Como esta operação reduz o nível de segurança, o PowerMaster 360 pede que o código de usuário mestre ou o código de usuário seja digitado, garantindo assim que a pessoa é um usuário autorizado.

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
	DIGITE O CÓDIGO  _ _ _ _
[Digite o código] / [Apresente tag]	Código / Apresente tag
	<b>ARMAR CASA</b>
Entre na zona interior	↓ (Intervalo de saída) ↓
	<b>ARMAR CASA HH:MM</b>

 O indicador ARM acende no estado armado.

### Armar AUSENTE ou CASA “Instantâneo”

Pressionar   durante o intervalo de saída armará o sistema no modo “Instantâneo”, a saber, sem um intervalo de saída. Portanto, qualquer detecção em qualquer zona iniciará um alarme imediato. Para armar AUSENTE-INSTANTÂNEO, deve-se proceder como se segue.

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
	DIGITE O CÓDIGO  _ _ _ _
	Código
	<b>ARMAR AUSENTE</b>
 	<b>ARMAR INSTANT</b>
	↶ (alternando) ↷
	<b>SAIA AGORA</b>
Abandone as dependências	↓ (Intervalo de saída) ↓
	<b>AUSENTE</b>

 O indicador ARM acende no estado armado.



# CONTROLE DO APARELHO ELÉTRICO

## Armação forçada AUSENTE ou CASA

A armação forçada permite que o usuário arme o sistema mesmo que ele esteja “NÃO PRONTO”. Qualquer zona aberta será ignorada enquanto em estado armado.

**Obs.:** Quando a armação forçada for realizada, a campainha “protestará” emitindo um som contínuo durante o intervalo de saída até os últimos 10 segundos do intervalo. O usuário pode silenciar esse sinal pressionando novamente o botão armar.



Se a armação forçada for ativada e o usuário desejar armar o sistema quando NÃO PRONTO estiver sendo exibido, deve proceder como se segue:

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
	DIGITE O CÓDIGO <input type="text" value="____"/>
[Digite o código] / [Apresente tag]	Código / Apresente tag
	ARMAR AUSENTE
	SAIA AGORA
	↓ (Intervalo de saída) ↓
 (para silenciar a campainha)	
Abandone as dependências	AUSENTE

 O indicador ARM acende no estado armado.

**Lembre-se:** A armação forçada compromete a segurança!

A armação forçada “CASA” é realizada de forma semelhante, como a seguir:

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
	DIGITE O CÓDIGO <input type="text" value="____"/>
[Digite o código] / [Apresente tag]	Código / Apresente tag
	ARMAR CASA
	SAIA AGORA
	↓ (Intervalo de saída) ↓
 (para silenciar a campainha)	
Vá para a zona interior	CASA HH:MM

 O indicador ARM acende no estado armado.

## Armando no modo tecla tranca

Esse modo, se ativado pelo instalador, é útil para um pai no trabalho que deseje se certificar de que seu filho voltou da escola e desarmou o sistema. Uma mensagem especial “tecla tranca” será enviada quando o sistema for desarmado por um “usuário tecla tranca”.

Os usuários tecla tranca são portadores dos códigos de usuário ou usuários dos transmissores keyfob de 5 a 8. A mensagem tecla tranca é considerada como um alerta e não como um alarme e, portanto, é enviada para os telefones particulares programados pelo usuário como destinos para as mensagens de alerta.

A armação em tecla tranca é possível apenas quando o sistema for armado em “AUSENTE”. Para armar no modo tecla tranca, deve-se proceder como se segue:

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
	ARMAR AUSENTE
	ARMAR TECLA TRANCA
(Dentro de 2 segundos)	↶ (alternando) ↷
Abandone as dependências	SAIA AGORA
	↓ (Intervalo de saída) ↓
	AUSENTE

**Obs.:** A tecla tranca deve ser ativada pelo instalador.

O indicador ARM acende no estado armado.

## Iniciando os alarmes

Seguem os diversos métodos que podem ser usados para iniciar os alarmes.

### Iniciando o alarme de pânico

O usuário pode gerar um alarme de pânico manualmente no estado desarmado ou armado. A sequência será como mostrado:

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
	ALARME PÂNICO
simultaneamente	PRONTO HH:MM

Para interromper o alarme, pressione o botão e, a seguir, digite um código de usuário válido.

### Iniciando o alarme de incêndio<sup>1</sup> ou alarme de emergência

O usuário pode gerar um alarme de incêndio ou um alarme de emergência silencioso nos estados desarmado e armado, como se segue:


PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
	ALARME INCÊNDIO
OU	
	EMERGÊNCIA
por 2 segundos	Depois, se ou quando o sistema estiver no estado desarmado:
	PRONTO HH:MM
	↶ (alternando) ↷
	MEMÓRIA PRONTA



Para interromper o alarme, pressione e digite seu código de usuário válido.

<sup>1</sup> Esta função é desativada na versão compatível com ACPO

# CONTROLE DO APARELHO ELÉTRICO

## CAMPAINHA LIG/DESL

Desative/ative as zonas de campanha (consulte o Apêndice C), pressionando a tecla **8** , como mostrado abaixo:

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
<b>8</b> 	CAMPAINHA LIG
<b>8</b> 	CAMPAINHA DESL
	↓
	PRONTO HH:MM

 O indicador CAMPAINHA acende intermitentemente quando a opção “campanha lig” é selecionada.

# REVISANDO PROBLEMAS E A MEMÓRIA DO ALARME

## 3. Revisando problemas e a memória do alarme

### Indicação de memória de alarme e violação

O PowerMaster 360 retém em sua memória os eventos de alarme e “violação” que ocorreram durante o último período de armação.

**Obs.:** *Eventos de alarme são memorizados apenas após o “período para cancelar” (consulte o Apêndice C). Isso significa que caso o sistema seja desarmado imediatamente – antes do fim do período para cancelar – não haverá indicação de memória*

#### A. Indicação de condição de alarme e violação

Se o sistema for desarmado após um evento de alarme, uma mensagem piscando **MEMÓRIA** será exibida, como se segue:

PRONTO HH:MM

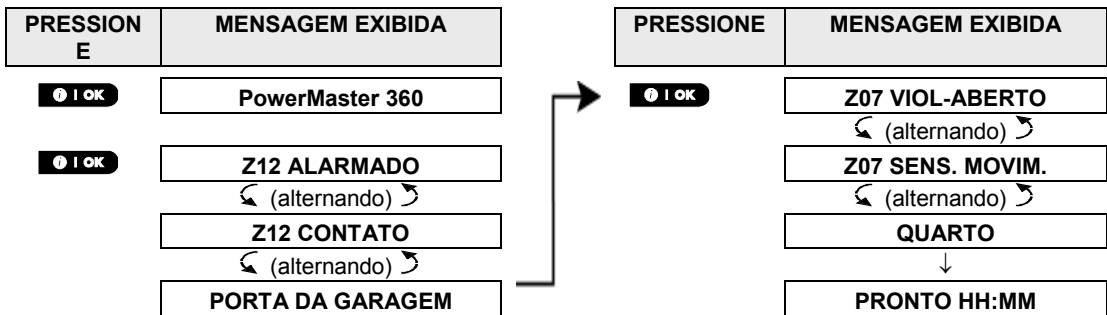
↻ (alternando) ↻

MEMÓRIA PRONTA

#### B. Exibir informações de alarme e violação

Para consultar o conteúdo da memória, clique no botão **OK**.

**EXEMPLO:** Um alarme foi disparado porque a porta da garagem – zona nº 12 – foi aberta, **mas logo fechada**. Além disso, o detector de movimento do quarto – zona nº 7 – enviou uma mensagem de “violação” porque sua tampa foi removida.



Em resposta ao clique adicional no botão **OK**, o display exibe detalhes de outros eventos retidos de violação de tampa (se houver), ou reverte a seu estado inicial (ver A acima).

Se o sistema estiver **NÃO PRONTO**, o display exibirá primeiro as zonas abertas e, depois, os eventos de memória de alarme.

### Limpando a indicação de memória

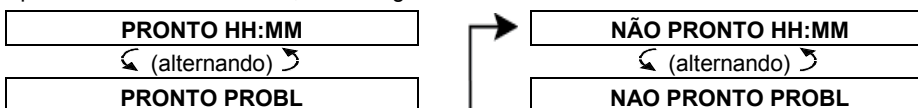
Para limpar a indicação “Memória”, deve-se consultar primeiro a causa do alarme, como descrito acima.

Quando retornar a tela “Pronto”, basta pressionar **Ausente** e digitar o código, se necessário, e, depois, pressionar **Desarmar** seguido pelo código. A mensagem de memória será excluída. Caso contrário, a indicação e o conteúdo da memória serão excluídos na próxima armação do sistema.

### Problemas

#### A. Indicação de condição de problema

Se o sistema detectar uma condição de problema em qualquer dispositivo registrado, o indicador PROBLEMA acende no Teclado virtual, 3 bipes são emitidos pelo Teclado virtual uma vez por minuto e uma mensagem piscando **PROBL** é exibida, como segue.



ou, se o sistema não estiver pronto para ser armado

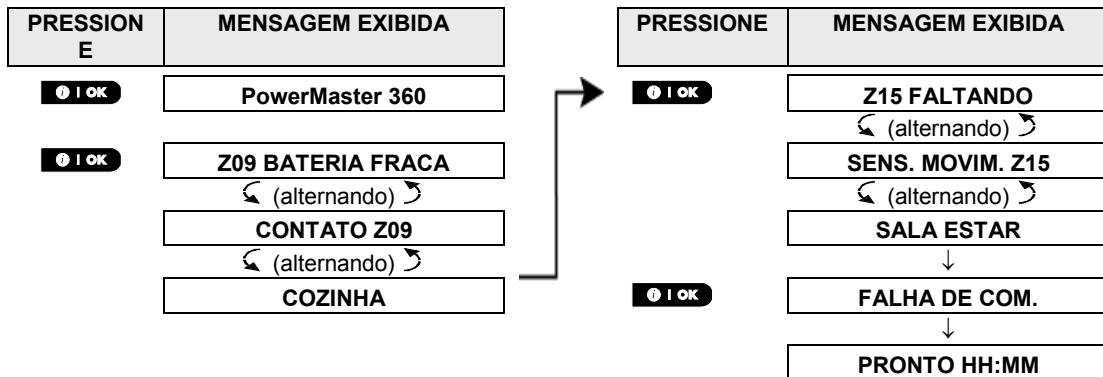
# REVISANDO PROBLEMAS E A MEMÓRIA DO ALARME

## B. Exibir as informações de problema

Todas as mensagens de problema precisam ser analisadas e corrigidas, como descrito abaixo:

**EXEMPLO:** O dispositivo da cozinha – zona nº 9 – relatou bateria fraca – o dispositivo da sala de estar – zona nº 15 – está inativo, e uma tentativa de comunicar uma mensagem para o telefone do usuário falhou. Contudo, esses problemas não impedem o sistema de estar “pronto para armar”.

Para analisar as causas dos problemas atuais uma a uma, clique no botão **OK** repetidamente como mostrado abaixo:



**IMPORTANTE!** Se o bipe de problema incomodar, desarme o sistema novamente (mesmo que o sistema já tenha sido desarmado). Isso cancelará os bipes de problema por 4 horas.

## C. Consultar a memória e problemas ao mesmo tempo

Se **eventos de alarme/violação** estiverem retidos na memória de alarme e ao mesmo tempo existir um estado de **problema**, o display exibirá primeiro a memória de alarme e depois os eventos de problema, como descrito nas seções A e B acima.

## Indicações gerais

Depois de ter revisado todas as mensagens de problema e se um cartão SIM estiver instalado no painel, o Teclado virtual exibirá a indicação de força de sinal GSM, como segue: "RSSI GSM FORTE" / "RSSI GSM BOA" / "RSSI GSM RUIM".

Se uma câmera PIR estiver registrada no sistema, o painel de controle exibirá "Inicializar GPRS" para indicar que o modem está em inicialização. Essa mensagem aparece ao fim de todas as mensagens de problema e imediatamente após a indicação de força de sinal GSM (se um cartão SIM estiver instalado).

## Corrigindo situações problemáticas

As indicações de problema (indicador PROBLEMA iluminado e mensagem PROBL piscando) são excluídas assim que a causa do problema for eliminada. A tabela abaixo descreve as falhas do sistema e as respectivas ações corretivas. **Se você não souber como corrigir uma situação problemática, comunique ao instalador e procure aconselhamento.**

Falha	Significado
1 VIA	O dispositivo funciona, mas não pode "ouvir" o painel. O painel de controle não consegue configurar ou controlar o dispositivo. O consumo de bateria aumenta.
FALHA CA	Não há fornecimento de energia ao dispositivo.
LIMPAR	O detector de incêndio deve ser limpo
FALHA DE COM.	Uma mensagem não pôde ser enviada para a central de monitorização ou para um telefone privado (ou uma mensagem foi enviada, mas não reconhecida)
BAT FRACA CPU	A bateria reserva no interior do painel de controle está fraca e deve ser substituída (consulte o Capítulo 8. Manutenção, "Substituindo a bateria reserva").
VIOL CPU ABERTA	O painel de controle foi fisicamente violado ou sua tampa foi aberta, ou ele foi removido da parede.
PROB GÁS	Falha no detector de gás
FALHA REDE GSM	O comunicador GSM não é capaz de se conectar à rede de celular.
BLOQUEIO	Foi detectado um sinal de radiofrequência que está bloqueando todos os canais

## REVISANDO PROBLEMAS E A MEMÓRIA DO ALARME

Falha	Significado
	de frequência de comunicação entre os sensores e o painel de controle.
<b>FALHA LINHA</b>	Há um problema com a linha telefônica
<b>BATERIA FRACA</b>	A bateria do dispositivo indicado está perto do fim de sua vida útil.
<b>FALTANDO</b>	Um dispositivo ou detector não se reportou ao painel de controle por algum tempo.
<b>NÃO EM REDE</b>	Um dispositivo não foi instalado ou não foi instalado corretamente, ou, não pode estabelecer uma comunicação com o painel de controle após a instalação.
<b>RSSI BAIXA</b>	O comunicador GSM detectou que o sinal de rede GSM está fraco
<b>FALHA CA SIRENE</b>	Não há alimentação na sirene
<b>VIOLAÇÃO ABERTA</b>	O sensor possui uma violação aberta
<b>PROBLEMA</b>	O sensor reporta problema
<b>FALHA TEST SATUR</b>	O detector alerta quando estiver no modo de Teste de saturação

## 4. Menus e funções

Este capítulo explica os recursos de programação do usuário do sistema PowerMaster 360 e permite que você personalize o sistema PowerMaster 360 de acordo com suas necessidades específicas. Todas as operações de menu são realizadas usando o Teclado virtual / VISONICConfig que contém as teclas de controle do sistema de alarme, o teclado número e o display.

O capítulo é dividido em duas seções, da seguinte forma:

**Parte A** – Orienta você a como entrar/sair do menu de configurações do usuário e como selecionar as opções de configuração desejadas.





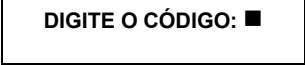


**Parte B** – Orienta você a executar as configurações selecionadas.

### A.1 Entrando no menu de configurações do usuário e selecionando uma opção de configuração

O seguinte procedimento descreve como entrar e se movimentar dentro no menu de configurações do usuário. Descrições detalhadas das opções nas configurações do usuário serão fornecidas ao fim do procedimento. Para sair do menu de configurações do usuário – consulte a seção A.2.

1. O usuário pode entrar no menu “CONFIGURAÇÕES USUÁRIO” apenas quando o sistema estiver desarmado.
2. Leia atentiosamente a seção intitulada “Informações adicionais” de acordo com as referências indicadas <sup>1</sup>, etc. – consulte a tabela ao fim desta seção.

#### A. Para entrar no menu CONFIGURAÇÕES USUÁRIO

1.  Certifique-se de que o sistema esteja desarmado e, em seguida, pressione o botão  repetidamente até que o display exiba [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO]. <sup>1</sup>
2.  Pressione .  
 A tela pedirá que o usuário digite o código de usuário ou apresente a tag de proximidade.
3.  Digite o código de usuário. <sup>2</sup>  
 O display exibe a primeira opção de configuração do menu configurações do usuário [DEF IGNORAR]. <sup>3</sup>

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## B. Para selecionar uma opção de configuração

### 4. DEFINIR IGNORAR



Clique no botão ou até que o display exiba a opção de configuração desejada, por exemplo, “HORA E FORMATO”.

### 5. HORA E FORMATO



Quando a opção de configuração desejada aparecer no display, pressione o botão para entrar no processo de configuração.

Continue até a opção de configuração desejada em B.1 – B.15



*O restante dos procedimentos para as opções de configuração selecionadas será fornecido nas seções B.1 a B.15.*

### Informações adicionais (seção B.1)

1	<i>Display mostrado em estado desarmado quando todas as zonas estão seguras (00:00 ou outros dígitos mostram a hora atual).</i>
2	<i>a. Caso o número do código pessoal ainda não tenha sido alterado, use a configuração padrão – 1111. b. O usuário mestre tem acesso a todas as opções de configurações do usuário. Outros usuários têm acesso apenas às opções de ignorar. c. Se um código de usuário inválido for inserido 5 vezes, o teclado será automaticamente desativado por um período de tempo predefinido e a mensagem <b>SENHA ERRADA</b> será exibida.</i>
3	<i>As opções ignorar serão exibidas no menu configurações de usuário apenas se forem ativadas pelo instalador. Caso contrário, a primeira opção das configurações de usuário exibidas será <b>[CÓDIGOS USUÁRIO]</b>.</i>

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## C. Menu de opções de configurações do usuário

Clique em  até que o display exiba a opção de configuração desejada, então, pressione .

### DEF IGNORAR ZONA



Use para configurar o esquema de ignorar zona, ou seja, para ignorar (excluir) zonas com falhas ou desprotegidas (“conturbadas”) ou para excluir uma zona ignorada (deixar de ignorar). Para obter mais detalhes e o procedimento de programação, **consulte a seção B.1.**<sup>3</sup>

### REVISAR IGNORAR



Use para revisar rapidamente o esquema de ignorar, ou seja, quais zonas são ignoradas. Para obter mais detalhes e revisar o procedimento, **consulte a seção B.2.**<sup>3</sup>

### RECHAMAR IGNORAR



Use para rechamar o último esquema de ignorar utilizado e para reutilizá-lo no próximo período de armação. Para obter mais detalhes e o procedimento de rechamar, **consulte a seção B.3.**<sup>3</sup>

### CÓDIGOS USUÁRIO



Utilize para programar o código de acesso secreto de usuário mestre e os sete códigos dos outros usuários. Para obter mais detalhes e conhecer o procedimento de programação, **consulte a seção B.4.**

### CÓDIGO DE COERÇÃO



Use para programar o código de coerção (emboscada). Para obter mais detalhes e conhecer o procedimento de programação, **consulte a seção B.5.**

### TAGS PROXIMIDADE



Use para adicionar novas tags de proximidade ou para excluir as tags de proximidade perdidas. Para obter mais detalhes e conhecer o procedimento de programação, **consulte a seção B.6.**

### KEYFOBS



Use para adicionar novos transmissores keyfob ou para excluir os transmissores keyfob perdidos. Para obter mais detalhes e conhecer o procedimento de programação, **consulte a seção B.7.**

### HORA E FORMATO



Use para configurar o relógio para mostrar a hora correta e o formato da hora. Para obter mais detalhes e conhecer o procedimento de programação, **consulte a seção B.8.**

### DATA E FORMATO



Use para configurar a data do calendário para mostrar a data correta e o formato de data. Para obter mais detalhes e conhecer o procedimento de programação, **consulte a seção B.9.**

### ATIVAR ARMAR AUTO



Use para ativar ou desativar a opção de Armação Diária Automática em horários predefinidos (consulte a configuração hora armar auto). Para obter mais detalhes e conhecer o procedimento de programação, **consulte a seção B.10.**

### HORA ARMAR AUTO



Use para configurar a hora predeterminada para a armação diária automática, se ativada (consulte a configuração ativar armar auto). Para obter mais detalhes e conhecer o procedimento de programação, **consulte a seção B.11.**

### RELATÓRIO PRIV



Utilize para programar os quatro números de telefone privados para relatar mensagens de alarme e outros eventos para signatários privados. Para obter mais detalhes e conhecer o procedimento de programação, **consulte a seção B.12.**

### RUÍDO



Utilize para ativar ou desativar o som de ruído, a saber, indicação de fundo de armar/desarmar. Para obter mais detalhes e conhecer o procedimento de programação, **consulte a seção B.13.**

### NÚMERO DE SÉRIE



Use para ler o número de série do sistema e dados similares, **consulte a seção B.14.**

### PLNK curr.params



Use para ler o endereço de IP atual do PowerLink e dados similares, **consulte a seção B.15.**

### <OK> PARA SAIR



Utilize para sair do menu “CONFIGURAÇÕES USUÁRIO” e voltar ao Menu Principal. Para obter mais detalhes, **consulte a seção A.2.**


Retorna à primeira opção

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## A.2 Retornando à etapa anterior ou saindo do menu CONFIGURAÇÕES USUÁRIO



Durante o processo de configuração, frequentemente é necessário retornar à etapa ou opção de configuração anterior (ou seja, “subir um nível”) ou sair do menu configurações do usuário.

### A. Para subir um nível

Para subir um nível durante o processo de configuração, clique em  uma vez ou mais. Cada clique subirá um nível ou voltará uma etapa de configuração:

### B. Para sair do menu CONFIGURAÇÕES USUÁRIO

#### Qualquer tela

Para sair de [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], suba o menu pressionando  repetidamente (ver acima) até que o display exiba [<OK> PARA SAIR], ou preferencialmente, pressione  uma vez para levar você imediatamente para a tela de saída [<OK> PARA SAIR].



<OK> PARA SAIR

Quando o display exibir [<OK> PARA SAIR], pressione 










PRONTO 12:00

O sistema sai do menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO] e retorna ao estado desarmado normal enquanto exibe o display PRONTO.

## A.3 Botões usados para navegação e configuração

Os botões do teclado são usados para diversas funções durante a programação. A tabela a seguir apresenta uma descrição detalhada da função ou uso de cada botão.

Botão	Definição	Função de navegação/configuração
	PRÓXIMO	Utilize para mover/rolar para frente até a próxima opção do menu.
	ANTERIOR	Utilize para mover/rolar para trás até a opção anterior do menu.
	PARA CIMA	Utilize para subir um nível no menu ou para retornar à etapa de configuração anterior.
	OK	Utilize para selecionar uma opção do menu ou para confirmar uma configuração ou ação.
	CASA	Utilize para subir um nível no menu ou para retornar à etapa de configuração anterior.
	AUSENTE	Utilize para saltar para trás para a tela [<OK> PARA SAIR] para encerrar a programação.
	DESLIGADO	Use para cancelar, excluir, limpar ou apagar configurações, dados, etc.
0 – 9		Teclado numérico usado para digitar dados numéricos.

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## B.1 Configurando o esquema de ignorar de zona

Ignorar permite que apenas parte do sistema seja armada ao mesmo tempo em que permite o movimento livre de pessoas dentro de certas zonas enquanto o sistema estiver armado. Também é usado para remover temporariamente de serviço as zonas com falhas que exigem serviço de reparo ou para desativar um sensor se, por exemplo, um quarto estiver sendo decorado.

- ◆ Aqui o usuário pode configurar o esquema de ignorar de zona, a saber, rolar pela lista dos sensores registrados (inscritos) até o sistema PowerMaster 360 e desviar (desativar) sensores com falhas ou confusos (PRONTOS OU NÃO PRONTOS) ou Limpar (reativar) zonas IGNORADAS (sensores).




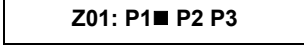









Assim que você tiver configurado um esquema de zona ignorado, é possível utilizar as 3 opções a seguir:

- > Para analisar rapidamente as zonas ignoradas – consulte a seção B.2.
- > Para limpar rapidamente uma zona ignorada, ou seja, para reativar a zona ignorada – consulte a seção B.1.
- > Para repetir (rechamar) o último esquema de zona ignorada usado – consulte a seção B.3.

1. As zonas serão ignoradas apenas por um período desarmar-armar. Desarmar o sistema após armá-lo suspenderá todo o esquema de ignorar, mas poderá ser rechamado e reutilizado como descrito na seção B.3.
2. Zonas de incêndios não podem ser ignoradas.
3. Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações Adicionais" de acordo com as referências indicadas <sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim da seção B.3.











**LEMBRETE – IGNORAR ZONAS COMPROMETE A SEGURANÇA!**

### A. Para ignorar uma zona

1. **DEF IGNORAR ZONA** Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO]<sup>1</sup>, selecione a opção [DEF DESVIO ZONA]<sup>2</sup> e pressione **OK**.  
  
**Z01: PRONTO** A primeira zona, Z01, é exibida.<sup>3</sup>  
  
  
**Z01: P1 P2 P3**<sup>4</sup>  
  
**Sala estar**
2.  ou  Clique no botão  ou em  até que o display exiba a zona a ser ignorada (ou deixar de ser ignorada), por exemplo, "Z04" para a Zona 04. Após diversos segundos, o LED no respectivo dispositivo começa a piscar indicando "sou eu".  
**Z04: NÃO PRONTO**  
  
**Z04: P1 P2 P3**<sup>4</sup>  

3. **Cozinha** Quando o display exibir a zona a ser desviada pressione **OK**.  

4. **<OK> P/ IGNORAR** O display agora exibe [<OK> P/ IGNORAR].<sup>5</sup>  
 Para ignorar a zona selecionada pressione **OK**.
5. **Z04: IGNORADO** Uma "melodia alegre"  soa e o status atualizado da zona é exibido agora, ou seja, [Z04: IGNORADO].<sup>8</sup>















# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## B. Para limpar uma zona ignorada

-  Repita as etapas 1 a 2 acima.  

-  Quando a zona cujo desvio deve ser excluído aparecer no display (por exemplo, "Z04"), pressione  para confirmar. O dispositivo também pode ser identificado pela indicação do LED "sou eu" no dispositivo exibido.  
   
 O display agora exhibe [**<OFF> PARA LIMPAR**].<sup>5</sup>
-  Para limpar a zona ignorada, pressione o botão .  
 Uma "melodia alegre" 🎵📞 soa e o status atualizado da zona é exibido agora, ou seja, [Z04: PRONTO] ou [Z04: NÃO PRONTO].<sup>9</sup>











## B.2 Analisando o esquema de ignorar zona

- ◆ Aqui, o esquema de ignorar pode ser analisado rapidamente, a saber, as zonas que estão configuradas para serem ignoradas durante a próxima sessão de armação.

-  Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO] e selecione a opção [REVISAR IGNORAR]<sup>1</sup> e pressione .<sup>2</sup>  
 
-  O display exhibe [LISTA IGNORAR]  
  ou  Clique nos botões  ou  repetidamente para analisar todas as zonas ignoradas em ordem numérica crescente. Ao terminar, clique em  para sair.<sup>9</sup>
-   




## B.3 Relembrando o esquema ignorar zona

- ◆ Utilize essa opção para repetir (rechamar) o esquema de ignorar mais recente para uso durante a próxima sessão de armação.

-  Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [DESV. RECHAM.]<sup>1</sup> e pressione .<sup>2,6</sup>  
 
-  O display agora exhibe [**<OK> P/ RECHAM**].<sup>7</sup>  
  Para rechamar o último esquema de ignorar utilizado pressione .
-  Uma "melodia alegre" 🎵📞 soa. O display exhibe [Ignorar RECHAMADO] e depois retorna à etapa "CONFIGURAÇÕES USUÁRIO" etapa 1.<sup>9</sup>  
 🎵📞 Retorne à etapa 1

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## Informações adicionais (seção B.1 – B.3)

1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações de usuário – consulte as seções A.1 e A.2.
2	Esse menu é exibido apenas se o “IGNORAR” já estivesse previamente ativado pelo instalador.
3	a. O STATUS à direita do número da zona indica se a zona está PRONTA, NÃO PRONTA ou IGNORADA. b. No exemplo, o display exibe [Z01: PRONTO] alternando com [Sala de estar].
4	Esse display aparecerá somente se o PARTICIONAMENTO estiver previamente ativado.
5	a. Se a zona selecionada for “não ignorada”, o display pedirá que [<OK> P/ IGNORAR] seja pressionado. Contudo, se a zona selecionada já estiver “ignorada”, o display pedirá que [<OFF> P/ LIMPAR] seja pressionado. b. Para cancelar e retornar à etapa anterior pressione  ou  .
6	Esse menu não é exibido se a partição estiver ativada.
7	O display agora pede que [<OK> P/ RECHAM] seja pressionado, ou seja, para repetir o último esquema de desvio utilizado. Para cancelar e retornar ao menu de configurações do usuário, pressione  .
8	O usuário pode repetir as etapas 2 a 5 para desviar ou limpar outra zona. Para encerrar essa sessão e para selecionar outras opções de menu ou para sair da programação – siga as instruções na seção A.2.
9	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1) ou sair da programação (consulte seção A.2).

## B.4 Programar códigos de usuário

O sistema PowerMaster 360 permite a autorização de até 8 pessoas para armar e desarmar o sistema, fornecendo a cada pessoa um código de segurança pessoal único de 4 dígitos e atribuindo a eles diferentes níveis de segurança e funcionalidades. Além disso, pode-se obter até 8 transmissores keyfob portáteis multifunção que permitem que você e outros usuários armem, desarmem e controlem o sistema facilmente, sem acessar o painel, inclusive do exterior das dependências (consulte a seção B.7 Adicionar/excluir transmissores keyfob). O código de coerção permite que o sistema seja desarmado usando um código especial que envia um alarme mudo à central de monitorização.

Existem dois tipos de usuários: Usuário e Usuário mestre. A tabela abaixo apresenta as diferentes operações que podem ser realizadas por diferentes usuários:

Tipo de usuário	Função
Usuário mestre	Armar/desarmar Ignorar zona Autorizar outros códigos de usuário Configurar códigos de usuário Relatar para particular Inscrever/excluir tag de proximidade Inscrever/excluir keyfob Armação automática Ativar ruído Configurar formato de data e hora Ler registro de eventos Programar o código de coerção Ler o número de série do painel de controle Ler o endereço de IP atual do PowerLink
Usuário	Armar/desarmar Opções de ignorar zona

Os códigos de usuário são atribuídos como a seguir:

O **Código de usuário 1** é atribuído ao usuário mestre do sistema (ou seja, o proprietário). É o único código de usuário com acesso permitido ao menu configurações de usuário. A configuração padrão do código de usuário mestre é 1111. Esse código não pode ser apagado e deve ser substituído com um código secreto o mais rápido possível.

Os **códigos de usuário 2-4** são atribuídos aos membros da família, colegas de trabalho, etc. Eles permitem armar e desarmar o sistema ou de partições selecionadas, conforme definido pelo usuário mestre. Eles podem acessar o menu “configurações usuário” apenas para “ignorar zona” desde que esta opção esteja habilitada no menu Modo Instalador.

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

**Códigos de usuário 5-8** são idênticos aos códigos de usuário 2-4, mas podem ser atribuídos a usuários “tecla tranca” (monitor de criança). Para obter uma explicação detalhada da aplicação tecla tranca, consulte o Capítulo 2 (Armando no modo tecla tranca) e Apêndice C.

**Opção partição** (para obter informações sobre a opção de partição – consulte o Apêndice B)








O sistema de alarme pode dividir as zonas em até 3 partes (grupos) pelo menu do Modo Instalador. Essas partes são denominadas partições P1, P2 e P3. Cada partição pode ser armada e desarmada separadamente, fornecendo proteção para partes selecionadas das dependências.

Cada um dos 8 usuários do sistema pode ser autorizado pelo usuário mestre a armar e desarmar qualquer combinação de partições, incluindo as 3 partições.








♦ Aqui o usuário pode programar (ou editar) os 8 códigos de usuário e, portanto, definir quais serão autorizados a armar e desarmar.

1. O ajuste padrão 1111 do código de usuário mestre é o mesmo para todos os sistemas PowerMaster 360 e é conhecido por várias pessoas. Portanto, é altamente recomendado que ele seja substituído imediatamente por um código secreto exclusivo. **Nunca defina o código do usuário igual a qualquer código do instalador.**
2. O código “0000” não é válido! Não o utilize.
3. O código de coerção (2580 por padrão), que é configurado no menu do Modo Instalador, não pode ser selecionado como um código de usuário normal. Qualquer tentativa de programá-lo como tal será rejeitada pelo sistema.
4. Leia cuidadosamente a seção intitulada “Informações adicionais” de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.

## A. Para programar um código de usuário





1. **CÓDIGOS USUÁRIO** Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [CÓDIGOS USUÁRIO] e pressione <sup>1</sup>
2. **Código de usuário 01** O primeiro código de usuário “Código de usuário 01” é exibido.<sup>2</sup>  
Na posição do cursor piscante, digite o código de usuário a ser programado, por exemplo, [06] como o código de usuário 6, ou então, clique no botão  ou  até que o display exiba, [Código de usuário 06].
3. **Código de usuário 06** Quando o código de usuário a ser programado aparecer no display, pressione .
4. **Usuário 06 : ■234** Para programar ou editar o código, na posição do cursor piscando digite o código de 4 dígitos, por exemplo, “1234”, usando o teclado numérico.<sup>3,4</sup>
5. **Usuário 06 : 1234** Ao terminar, pressione  para sair.  
 ☺ Retorne à etapa 3 *Uma “melodia alegre”  ☺ soa. O display confirma o código salvo.*<sup>5,6</sup>

## B. Para configurar a autorização de partições<sup>1</sup>

6. **DEFINIR PARTIÇÕES** O display exibirá [DEFINIR PARTIÇÕES].<sup>7</sup>  

7. **U06: P1 ■ P2 P3** Use as teclas , ,  para alterar o status das partições P1, P2 e P3, respectivamente.<sup>8</sup>  
**U06: P1 ■ P2 P3** Quando estiver satisfeito com a configuração, por exemplo, o Usuário 6 estiver autorizado apenas com a Partição 1 e 3, pressione  para confirmar.  
 ☺ Retorne à etapa 3 *Uma “melodia alegre”  ☺ soa. O display confirma a configuração da partição.*<sup>9</sup>

<sup>1</sup> Quando o PARTICIONAMENTO estiver ativado.



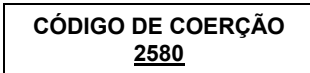


# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

Informações adicionais (seção B.4)	
1	Para obter informações detalhadas sobre como selecionar as opções de configuração – consulte as seções A.1 e A.2.
2	O display exibe o código do 1º usuário (usuário mestre) na lista de 8 códigos de usuário. Caso o código padrão 1111 ainda não tenha sido alterado, é recomendado que seja alterado agora.
3	a. O display exibe o código de usuário programado atualmente nessa localização (p. ex. 5327). b. O cursor pisca no primeiro dígito do código. c. Se a localização estiver livre o display estará em branco (----).
4	O usuário pode mover o cursor para o dígito seguinte ou anterior, pressionando  ou  . Pressionar  apaga o dígito do cursor + todos os dígitos à direita do cursor.
5	a. O novo código é momentaneamente exibido sem o cursor antes de reverter para a etapa 3. b. Se a partição estiver ativada, vá para a etapa 6.
6	O usuário pode repetir as etapas 3 – 5 para programar outro código de usuário. Para encerrar essa sessão e selecionar outras opções do menu ou para sair da programação – siga as instruções na seção A.2.
7	Esta configuração pode ser realizada apenas após a conclusão das etapas 1 a 5 da seção B.4A.
8	O símbolo  agora surge próximo às partições recém-selecionadas.
9	Agora, o usuário pode repetir as etapas 3 a 7 para programar outro código de usuário.

## B.5 Programando o código de coerção

Uma mensagem de alarme de coerção (emboscada) pode ser enviada à central de monitorização, caso o usuário seja forçado a desarmar o sistema sob violência ou ameaça. Para iniciar uma mensagem de coerção, o sistema deve ser desarmado usando um código de coerção (2580 por padrão).

### A. Para programar o código de coerção

- CÓDIGO DE COERÇÃO** Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [CÓDIGO DE COERÇÃO] e pressione . <sup>1</sup>  

- CÓDIGO DE COERÇÃO** Na posição do cursor piscando, digite o código de coerção a ser programado, por exemplo, 6973. <sup>2,3</sup>  

- CÓDIGO DE COERÇÃO** Quando o código de coerção a ser programado aparecer no display, pressione .  


  Retorne à etapa 1

Uma “melodia alegre”  soa. O display confirma o código salvo. <sup>4</sup>

Informações adicionais (seção B.5)	
1	Para obter informações detalhadas sobre como selecionar as opções de configuração – consulte as seções A.1 e A.2.
2	O display exibe o código de coerção padrão (2580).
3	O código de coerção não deve ser igual a um código de instalador ou de usuário.
4	Para encerrar essa sessão e selecionar outras opções do menu ou para sair da programação – siga as instruções na seção A.2.

## B.6 Adicionar/excluir tags de proximidade

Uma tag de proximidade pode ser atribuída a cada um dos códigos 1 a 8 de usuário que podem ser usados em vez dos códigos de usuário para realizar uma variedade de funções, por exemplo, armar, desarmar, ler o registro de eventos, etc.









Sempre que um código de usuário for necessário, o usuário pode simplesmente apresentar uma tag de proximidade válida em vez de digitar o código de usuário. Cada tag deve ser receber um nº de série de 1 a 8 que corresponde ao código de usuário nº 1 a 8 e está registrado de modo correspondente no sistema.

A autorização de partição das tags é idêntica aos seus códigos de usuário correspondentes. Por exemplo, a tag de proximidade 3 é atribuída ao código de usuário 3.








◆ Aqui pode-se adicionar (registrar) novas tags ou excluir as antigas, se necessário.

① *Leia cuidadosamente a seção intitulada “Informações adicionais” de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.*

### A. Para adicionar (registrar) uma tag de proximidade

- TAGS PROXIMIDADE** Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [TAGS PROXIMIDADE] e pressione .<sup>1</sup>
  - ADIC NOVA TAG** O display exibirá [ADIC NOVA TAG].<sup>3</sup>  
Para iniciar o processo de registro de uma nova tag de proximidade, pressione .
  - REG AGORA ou**  
**ID ENTR:xxx-xxxx** Apresente a tag de proximidade do painel de controle dentro do limite de tempo.
  - DISP REGISTRADO** Se o registro foi concluído com sucesso, uma “melodia alegre”  soará e o display exibirá [DISP REGISTRADO] por um curto período de tempo e depois mudará para ler os detalhes da tag.<sup>4</sup>  
♪☺ Vá para passo 5
  - T01:Tag (Prox)** O display mostra o nº de série da tag alocada (nº de usuário), que é sempre o primeiro número livre, por exemplo: [T01:Tag (Prox)].  
Para atribuir a tag a outro usuário, por exemplo, “Usuário nº 5”, digite [05] ou então, clique no botão  ou  até que o display exiba [T05:Tag (Prox)] e, em seguida, pressione  para confirmar.  
  
♪☺ Retorne à etapa 2
- O display exibe [DISP REGISTRADO], uma “melodia feliz”  soa e o display, então, muda para [T01:Tag (Prox)].<sup>5 6</sup>*







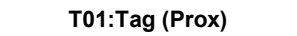





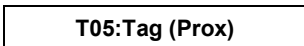








### B. Para configurar a autorização de partições \*

- T05:PARTIÇÕES** O display exibirá [T05:PARTIÇÕES].<sup>9</sup>  

  - T05: P1■ P2■ P3■** Use as teclas , ,  para alterar o status das partições P1, P2 e P3, respectivamente.<sup>10</sup>  
**T05: P1■ P2 P3■** Quando estiver satisfeito com a configuração, por exemplo, o Usuário 5 estiver autorizado apenas com a Partição 1 e 3, pressione  para confirmar.  
  
♪☺ Retorne à etapa 2
- Uma “melodia alegre”  soa. O display confirma a configuração da partição.<sup>11</sup>*




\* Quando o PARTICIONAMENTO estiver ativado.

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## C. Para excluir uma tag de proximidade

1. **TAGS PROXIMIDADE**  Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [TAGS PROXIMIDADE] e pressione . <sup>1</sup>
2. **ADIC NOVA TAG**  O display exibirá [ADIC NOVA TAG].  
Clique no botão  até que o display exiba [EXCLUIR TAG].
3. **EXCLUIR TAG**  Pressione .  
**T01:Tag (Prox)**  O display exibirá [T01:Tag (Prox)]. <sup>2,7</sup>
4.   ou  Digite o número da tag a ser excluída, por exemplo, [05] ou então, clique no botão  ou  até que o display exiba o número da tag, [T05:Tag (prox)].  
**T05:Tag (Prox)**  Quando a tag a ser excluída aparecer no display, pressione .
5.  **<DESL> para excluir** O display agora exibe [<OFF> para excluir]. <sup>8</sup>
6.  **EXCLUIR TAG**  Para excluir a tag, pressione o botão .  
*Uma "melodia alegre"  soa e o display exibe [EXCLUIR TAG] e retorna à etapa 3. <sup>12</sup>*  
  Vá para passo 3

### Informações adicionais (seção B.6)

1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.
2	O display exibe a primeira tag registrada (Tag nº 1) das 8 tags.
3	Para cancelar o registro, pressione o botão  .
4	Se a tag foi previamente registrada no sistema, o display do Teclado virtual exibe [JÁ REGISTRADO] e, em seguida, muda para o nome da tag alterna com seu número de ID.
5	Se a partição estiver ativada, vá para a etapa 6.
6	Agora, outra tag de proximidade pode ser registrada. O usuário também pode selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1) ou sair da programação (consulte seção A.2).
7	Caso nenhuma tag de proximidade esteja registrada no sistema, o display exibirá [DISP NÃO EXISTE].
8	Para cancelar o procedimento, pressione o botão  .
9	Essa configuração pode ser realizada apenas após a conclusão das etapas 1 a 5 da seção B.5A.
10	O símbolo  agora surge próximo às partições recém-selecionadas.
11	O usuário pode repetir as etapas 2 a 7 para programar ou editar outra tag de proximidade.
12	Agora, é possível adicionar ou excluir outra tag de proximidade. O usuário também pode selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).

## B.7 Adicionar/excluir transmissores keyfob

Um transmissor de keyfob portátil pode ser atribuído a cada um dos códigos 1 a 8 de usuário para armar/desarmar melhor, mais rápido e com mais segurança, além de realizar outras funções de controle. Cada keyfob deve ser receber um nº de série de 1 a 8 e registrado de modo correspondente no sistema.



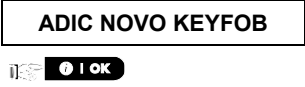

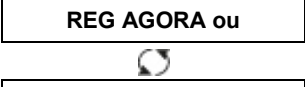

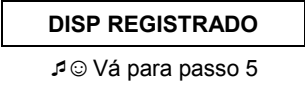
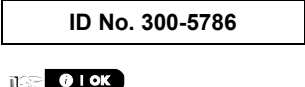

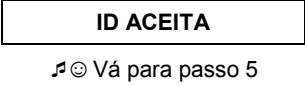
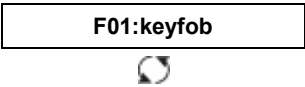
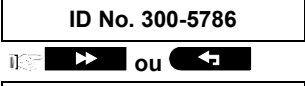



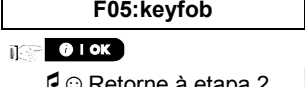

**Opção partição** (para obter informações sobre a opção de partição – consulte o Apêndice B)

Se a opção Partição estiver ativada no painel de controle, cada um dos 8 keyfobs pode ser autorizado pelo usuário mestre para armar e desarmar qualquer combinação, ou as 3 partições, independentemente de autorização ou do código de usuário correspondente.

♦ Aqui o usuário pode adicionar (registrar) os 8 transmissores keyfob e definir qual das 3 partições de cada keyfob será autorizada a armar e desarmar, ou excluir keyfobs, se necessário.









- ①
1. *Antes de qualquer outra coisa, junte todas as unidades de keyfobs a serem registrados e certifique-se de que todas as baterias estão instaladas e ativas (o LED pisca quando qualquer botão é pressionado).*
  2. *Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.*

### A. Para adicionar (registrar) um keyfob
















1. **KEYFOBS**  
 Entre no menu [CONFIG USUÁRIO], selecione a opção [KEYFOBS] e pressione .<sup>1</sup>
  2. **ADIC NOVO KEYFOB**  
 O display exibirá [AD NOVO KEYFOB].<sup>4</sup>  
Para registrar um novo keyfob, pressione .
  3. **REG AGORA ou**  
 O display oferece dois métodos alternativos para registrar um keyfob:  
**ID ENTR:xxx-xxxx**  
 **A: REG AGORA:** Pressione e segure o botão \* AUX no keyfob selecionado até que o LED esteja constantemente aceso.<sup>2</sup> Esse procedimento conclui o registro.
  - 4a. **DISP REGISTRADO**  
 Se o registro foi concluído com sucesso, uma "melodia alegre" 🎵 😊 soará e o display exibirá [DISP REGISTRADO] por um curto período de tempo e depois mudará para ler os detalhes do keyfob. Vá para a etapa 5.  
🎵 😊 Vá para passo 5
  - 4b. **ID No. 300-5786**  
 **B: REGISTRO POR ID DO DISPOSITIVO:** Digite o número de 7 dígitos que aparece no adesivo do keyfob e pressione  para confirmar. Para concluir o procedimento de registro, consulte a Observação 9 na tabela Informações adicionais abaixo.
  - ID ACEITA**  
 Se uma ID válida for inserida, uma "melodia alegre" 🎵 😊 soará e o display exibirá [ID ACEITA] por um curto período de tempo e depois mudará para exibir os detalhes do keyfob. Vá para a etapa 5.  
🎵 😊 Vá para passo 5
  5. **F01:keyfob**  
 O display exibe o nº serial (nº do usuário) do keyfob alocado, que é sempre o primeiro número livre, e o número de ID do keyfob; por exemplo: [F01:Keyfob] alternando com [ID Nº 300-5786].  
**ID No. 300-5786**  
 Para atribuir o keyfob a outro usuário, por exemplo, "usuário nº 5", digite [05] ou então, clique no botão  ou em  até que o display exiba [F05:Keyfob] e pressione  para confirmar.
  - F05:keyfob**  
   
🎵 😊 Retorne à etapa 2
- O display exibe [DISP REGISTRADO] ou [ID aceita] se o keyfob foi registrado manualmente digitando o número de ID, uma "melodia alegre" 🎵 😊 soa e o display muda para [F01:Keyfob].<sup>5 6</sup>*

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS


## B. Para configurar a autorização de partições \*

6. **F05:PARTIÇÕES** O display exibirá [F05:PARTIÇÕES]. Para acessar o menu, pressione . <sup>10</sup>
7. **F05: P1 P2 P3** Use as teclas , ,  para alterar o status das partições P1, P2 e P3, respectivamente. <sup>11</sup>
- F05: P1 P2 P3** Quando estiver satisfeito com a configuração, por exemplo, o Usuário 5 estiver autorizado apenas com a Partição 1 e 3, pressione  para confirmar.
-   Retorne à etapa 2 *Uma "melodia alegre"  soa. O display confirma a configuração da partição.* <sup>12</sup>

## C. Para excluir um keyfob



1. **KEYFOBS** Entre no menu [CONFIG USUÁRIO], selecione a opção [KEYFOBS] e pressione . <sup>1</sup>
2. **ADIC NOVO KEYFOB** O display exibirá [AD NOVO KEYFOB].  
Clique no botão  até que o display exiba [EXCLUIR KEYFOB].
3. **EXCLUIR KEYFOB** Pressione .
- F01:keyfob** O display exibirá [F01:Keyfob] alternando com o número de ID do keyfob. <sup>3</sup>
4.  ou  Digite o número do keyfob a ser excluído, por exemplo, [06] ou então, clique no botão  ou  até que o display exiba o número do keyfob, por exemplo, "F06:Keyfob" e "ID Nº 300-5799".
- F06:keyfob**
- 
- ID Nº 300-6108** Quando o keyfob a ser excluído aparecer no display, pressione . <sup>7</sup>
5. 
- <DESL> para excluir** O display agora exibe [<OFF> PARA EXCLUIR]. <sup>8</sup>
6.  Para excluir o keyfob, pressione o botão . <sup>13</sup>
-   Vá para passo 3
- EXCLUIR KEYFOB** Uma "melodia feliz"  soa e o display exibe [EXCLUIR KEYFOB] e retorna à etapa 3. <sup>14</sup>

### Informações adicionais (seção B.7)

1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.
2	O LED apagará após alguns segundos. Em caso de dificuldades na comunicação com o painel de controle, o LED poderá piscar por mais alguns segundos enquanto tenta estabelecer a comunicação. Durante esse período de tempo, as teclas do keyfob estão desativadas.
3	O display mostra o primeiro keyfob registrado (Keyfob nº 1) dos 8 keyfobs.
4	Para cancelar o registro, pressione o botão  .
5	Se a partição estiver ativada, vá para a etapa 6.

\* Quando o PARTICIONAMENTO estiver ativado.













# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

6	Agora, outro keyfob pode ser registrado. O usuário também pode selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1) ou sair da programação (consulte seção A.2).
7	Se o keyfob foi previamente registrado no sistema, o display do Teclado virtual exibe “JÁ REGISTRADO” e, em seguida, muda para o nome do keyfob alternativo com seu número de ID.
8	Antes de excluir um keyfob, identifique-o pelo nº do keyfob, por exemplo, F06, ou pelo número de ID do keyfob que aparece no display, e depois verifique se é o keyfob que deseja excluir.
9	<u>Registro por ID do dispositivo:</u> A etapa 4b permite que o usuário registre a ID do dispositivo e conclua o processo de programação sem estar de posse do dispositivo em si (também pode ser realizado de fora do local pelo instalador). O registro pode ser concluído em um estágio posterior seguindo o mesmo procedimento de registro descrito na Etapa 3 sem entrar no menu de configurações do usuário.
10	Essa configuração pode ser realizada apenas após a conclusão das etapas 1 a 5 da seção B.7A.
11	O símbolo  agora surge próximo às partições recém-selecionadas.
12	O usuário pode repetir as etapas 2 a 7 para programar ou editar outro keyfob.
13	Para cancelar o procedimento, pressione o botão  .
14	O usuário pode adicionar ou excluir outro keyfob ou selecionar outra opção no menu configurações do usuário ou sair da programação (consulte as seções A.1 e A.2).










## B.8 Configurando a hora e o formato de hora

◆	Aqui o usuário pode programar ou ajustar o relógio interno para mostrar a hora correta no formato de hora desejado.
◆	O usuário pode escolher entre um formato de hora de 24 e de 12 horas (AM/PM).
ⓘ	Leia cuidadosamente a seção intitulada “Informações adicionais” de acordo com as referências indicadas <sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.

### A. Para configurar o formato de hora










-  **HORA E FORMATO** Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [HORA E FORMATO] e pressione .<sup>1</sup>
-  **FORMATO UE-24H**  O display exibe o formato de hora selecionado atualmente.<sup>2</sup>  
  ou  Clique no botão  ou em  até que o display exiba o formato de hora desejado, por exemplo, “FORMATO EUA-12H” e pressione  para confirmar.
-  

### B. Para configurar a hora<sup>5</sup>

-  **HORA: 12:40P** Na posição do cursor piscando, digite a hora correta, por exemplo, “8:55A”, usando o teclado numérico.<sup>3,4</sup>
-   Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione  para confirmar.  
 **HORA 08:55A** Uma “melodia alegre”   soa, o display exibe a hora configurada e retorna à etapa 2 e, em seguida, exibe o formato de hora selecionado.<sup>6,7</sup>  
  Retorne à etapa 2


# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## Informações adicionais (seção B.8)












1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.
2	a. O display exibe o formato selecionado atualmente (indicado por um símbolo  ) , por exemplo, “24 horas”. b. O usuário pode agora selecionar o formato de hora de 12 ou 24 horas usando os botões  ou  .
3	O display exibe a hora no formato de hora selecionado, por exemplo, “12:40 PM”, com o cursor piscando no primeiro dígito “1” da hora. A letra que se segue à hora exibida indica um dos seguintes: “A” = AM; “P” = PM e “nenhuma” para o formato de hora de 24 horas. Quando o cursor estiver posicionado no dígito AM/PM, “AM” pode ser configurado com o botão   e “PM” com o botão   .
4	O usuário pode mover o cursor para o dígito seguinte ou anterior usando o botão  ou  .
5	Essa configuração pode ser realizada apenas após a conclusão das etapas 1 – 3 da seção B.8A.
6	A hora salva é exibida sem o cursor, por exemplo, “08:55 A” seguido pelo formato de hora selecionado.
7	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).

## B.9 Configurando a data e o formato de data

- ◆ Aqui o usuário pode programar ou ajustar o calendário interno para mostrar a data correta no formato de data desejado.
- ◆ O usuário pode escolher entre um formato de data “mm/dd/aaaa” e “dd/mm/aaaa”.

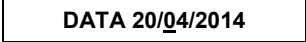


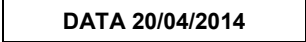




 Leia cuidadosamente a seção intitulada “Informações adicionais” de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.

### A. Para configurar o formato de data






-  **DATA E FORMATO** Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [DATA E FORMATO] e pressione . <sup>1</sup>
-  **DATA DD/MM/AAAA** O display exibe o formato de data selecionado atualmente. <sup>2</sup>
-   ou  Clique no botão  ou  até que o display exiba o formato de data desejado, por exemplo, “DD/MM/AAAA” e pressione  para confirmar.
-  

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## B. Para configurar a data <sup>7</sup>

4.  Na posição do cursor piscando, digite a data correta, por exemplo, "20/04/2014", usando o teclado numérico. <sup>3, 4, 5</sup>
5.  Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione  para confirmar.
-  Uma "melodia alegre"   soa, o display exibe a data configurada e retorna à etapa 2 e exibe o formato de data selecionado. <sup>6</sup>
-   Retorne à etapa 2


### Informações adicionais (seção B.9)









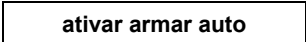





1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.
2	O display exibe o formato selecionado atualmente (indicado por um símbolo  ) , por exemplo, "MM/DD/AAAA". O usuário pode agora selecionar entre o formato de data MM/DD/AAAA" ou "DD/MM/AAAA" , pressionando  ou  .
3	O display exibe a data e o formato de data selecionado, por exemplo, "30.12.2014", com o cursor piscando no primeiro dígito.
4	O usuário pode mover o cursor para o dígito seguinte ou anterior usando o botão  ou  .
5	Para o ano, digite apenas os dois últimos dígitos.
6	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).
7	Essa configuração pode ser realizada apenas após a conclusão das etapas 1 – 3 da seção B.9A.

## B.10 Ativando/desativando a opção armar auto

O sistema PowerMaster 360 pode ser programado para se armar automaticamente diariamente em uma hora predeterminada. Este recurso é especialmente útil em aplicações comerciais, como em lojas, para garantir que o sistema seja sempre armado e sem precisar atribuir códigos de segurança aos funcionários.

- ◆ Aqui o usuário pode habilitar (ativar) e desabilitar (desativar) a opção armar auto. Para configurar a hora do armar auto – consulte a seção B.11.
- ◆ Armar auto só poderá armar um sistema "NÃO PRONTO" se a armação forçada tiver sido ativada pelo instalador durante a programação do sistema.

 Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.


1.  Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [ATIVAR ARMAR AUTO] e pressione . <sup>1</sup>
-  O display exibe a configuração selecionada no momento. <sup>2</sup>
2.  ou  Clique no botão  ou  até que o display exiba a configuração desejada, por exemplo, [desativar armar auto] e pressione  para confirmar.
-  Uma "melodia alegre"   soa. O display confirma a configuração salva e, em seguida, retorna ao menu configurações do usuário, etapa 1. <sup>3</sup>
3.    Retorne à etapa 1



# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## B.11 Configurando a hora do armar auto


◆ Aqui o usuário pode programar a hora exata do armar auto.



1. **ARMAR AUTO HORA** Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [ARMAR AUTO HORA] e pressione . <sup>1</sup>

2.  **hora de armação 12:00P** O display exibe a configuração atual da hora do armar auto. Na posição do cursor piscando, digite a hora correta, por exemplo, "8:30A", usando o teclado numérico. <sup>4</sup>





3.  Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione  para confirmar.

**HORA 08:30A**

Uma "melodia alegre"  soa. O display confirma a hora salva, e depois retorna ao menu configurações do usuário, etapa 1. <sup>5,6</sup>

  Retorne à etapa 1

### Informações adicionais (seção B.10 – B.11)


1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.
2	O display exibe a configuração atual (indicada por um símbolo  ) , por exemplo, [ativar ARMAR AUTO]. O usuário pode agora selecionar entre ativar ou desativar o armar auto usando o botão  ou  .
3	O símbolo  aparece agora ao lado da opção recém-selecionada.
4	O display exibe a hora atual da Hora autoarmar, por exemplo, "12:00 PM", com o cursor piscando no primeiro dígito da hora "1". Para obter explicações detalhadas sobre como configurar a hora – consulte a Seção B.8B.
5	A hora de armar automaticamente salva é exibida sem o cursor, por exemplo, "08:30 A".
6	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).

## B.12 Programando e-mail, MMS e relatório SMS

O sistema PowerMaster 360 pode ser programado para enviar várias mensagens de notificação de evento, tais como eventos de alarme, ativação ou problema, para 4 telefones com SMS (se a opção GSM estiver instalada). Além disso, para os usuários que estão conectados ao servidor PowerManage, mensagens de notificação de eventos podem ser enviadas para 4 e-mails privados, bem como 4 números de telefone MMS e SMS privados pelo servidor. Esses relatórios podem ser programados para serem enviados como acréscimo ou no lugar dos relatórios transmitidos à companhia de monitorização. Mais detalhes sobre a notificação de eventos por telefone e SMS serão fornecidos no Capítulo Relatórios de evento e controle por SMS.

Aqui o usuário pode programar:

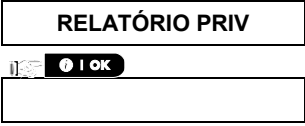
















- ◆ Os eventos específicos a serem relatados pelo sistema.
- ◆ O 1º, 2º, 3º e 4º números de MMS, SMS e e-mails para relatório de alarme e outras mensagens de evento para signatários privados.
- ◆ A opção permissão SMS permite aceitar comandos SMS de quatro números de telefone configurados no sistema ou de qualquer número.

 Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.

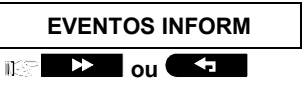




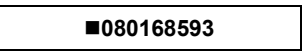


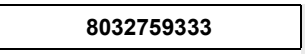




# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## RELATÓRIO SMS

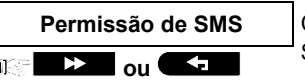



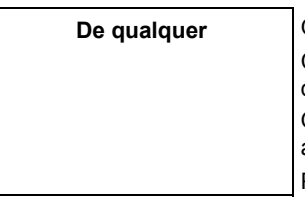






### A. Para programar eventos a serem relatados por SMS

-  Entre no menu [**CONFIGURAÇÕES USUÁRIO**], selecione a opção [**RELATÓRIO PRIV**] e pressione .<sup>1</sup>
-  O display exibirá [**RELATÓRIO SMS**]. Para entrar nessa opção, pressione .
-  Quando o display exibir [**EVENTOS INFORM**] pressione .<sup>2</sup>
-  O display exibe a opção selecionada atualmente.
-  Clique no botão  ou  até que o display exiba o grupo de eventos a ser informado por SMS, por exemplo, [**alarmes**].<sup>3</sup>
-  Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione  para confirmar.  
 Uma "melodia alegre"   soa. O display confirma os eventos configurados para serem informados e retorna para a etapa 3.<sup>4, 10</sup>  
  Retorne à etapa 3

### B. Para programar números de telefone SMS

-  Clique no botão  ou  até que o display exiba o número de telefone SMS a ser programado ou editado (de 4 números SMS), por exemplo, "Tel SMS Nº 2", e pressione .
-   Para programar ou editar o número de telefone, na posição do cursor piscando digite o número de SMS, por exemplo, "**5080168593**", usando o teclado numérico.<sup>5, 6</sup>
-  Quando tiver concluído, pressione  para confirmar.  
 Uma "melodia alegre"   soa, o display confirma o número de telefone SMS e retorna para a etapa 7.<sup>7, 10</sup>  
  Retorne à etapa 7





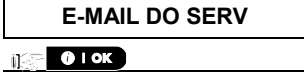

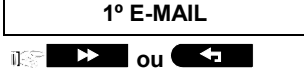
















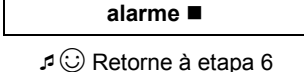




### C. Para programar a permissão de SMS

-  Clique no botão  ou  até que o display exiba a Permissão de SMS e pressione .
-  O display exibe a configuração selecionada no momento  
Clique no botão  ou  até que o display exiba a opção desejada.  
Quando você seleciona a opção "De qualquer", os comandos SMS são aceitos de qualquer número.  
Para entrar nessa opção, pressione .
-  Quando você seleciona essa opção, os comandos SMS são aceitos apenas dos quatro números definidos no relatório de SMS privado.
-  Quando tiver concluído, pressione  para confirmar.

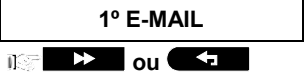





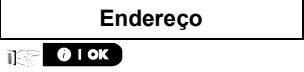




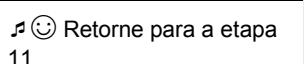




# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## E-MAIL DO SERV

### A. Para programar eventos a serem relatados por e-mail pelo servidor

-  Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [RELATÓRIO PRIV] e pressione .<sup>1</sup>
-  Quando o display exibir [RELATÓRIOS SMS], pressione .
-  Para entrar nessa opção, pressione . O display exibe [1º E-MAIL].
-  Clique no botão  ou  até que o display exiba o e-mail que você deseja programar (de até 4 e-mails), por exemplo, [2º E-MAIL] e pressione .  
  

-  O display exibe [Endereço].
-  Clique no botão . O display exibe [Eventos de E-MAIL].
-  Pressione o botão .  
 O display exibe a opção selecionada atualmente.
-  Clique no botão  ou  até que o display exiba o grupo de eventos a ser informado por e-mail, por exemplo, [alarme].<sup>8</sup>
-  Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione  para confirmar.  
 Uma “melodia alegre”   soa. O display confirma os eventos configurados para serem informados e retorna para a etapa 6.<sup>4, 10</sup>  
  Retorne à etapa 6



























### B. Para programar e-mails

- Continue na etapa 4 na seção anterior.
-  Clique no botão  ou  até que o display exiba o e-mail que você deseja programar ou editar, por exemplo, “2º E-mail” e pressione .  
  

-  Quando o display exibir [Endereço], pressione .
-  Para programar ou editar o e-mail, na posição do cursor piscando, digite o e-mail, por exemplo, “info@visonic.com”, usando o teclado alfanumérico.<sup>5, 6</sup>
-  Quando tiver concluído, pressione  para confirmar.  
 Uma “melodia alegre”   soa, o display confirma o e-mail e retorna para a etapa 11.<sup>7, 10</sup>  
  Retorne para a etapa 11

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS


















## SMS/MMS POR SERVIDOR



### A. Para programar eventos a serem relatados por SMS pelo servidor

-  **RELATÓRIO PRIV** Entre no menu [**CONFIGURAÇÕES USUÁRIO**], selecione a opção [**RELATÓRIO PRIV**] e pressione . <sup>1</sup>
  -  **RELATÓRIO SMS** Quando o display exibir [**RELATÓRIOS SMS**], pressione  repetidamente até o display exibir [**SMS/MMS DO SRVR**].
  -  **SMS/MMS DO SRVR** Para entrar nessa opção, pressione . O display exibe [**1º SMS/MMS**].
  -  **1º SMS/MMS** Clique no botão  ou  até que o display exiba o número de telefone SMS que você deseja programar (de 4 números SMS), por exemplo, [**2º SMS/MMS**], e pressione .  
 **2º SMS/MMS**  
 **Nº telefone** O display exibe [**Nº telefone**].
  -  Clique no botão . O display exibe [**Eventos SMS**].
  -  **Eventos SMS** Pressione o botão .  
 **desativar relat ■** O display exibe a opção selecionada atualmente.
  -   ou  Clique no botão  ou  até que o display exiba o grupo de eventos a ser informado por SMS, por exemplo, [**alarme**]. <sup>8</sup>  
 **alarme ■** Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione  para confirmar.  
 **alarme ■** Uma "melodia alegre" 🎵 😊 soa. O display confirma os eventos configurados para serem informados e retorna para a etapa 6. <sup>4, 10</sup>
-  😊 Retorne à etapa 6

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

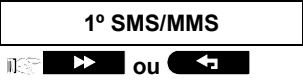



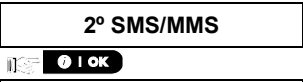


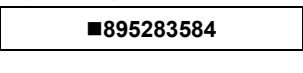
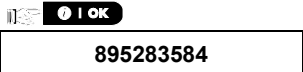

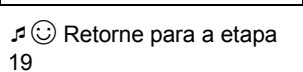


## B. Para programar eventos a serem relatados por MMS pelo servidor

9. **RELATÓRIO PRIV** Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [RELATÓRIO PRIV] e pressione . <sup>1</sup>
10. **RELATÓRIO SMS** Quando o display exibir [RELATÓRIOS SMS], pressione  repetidamente até o display exibir [SMS/MMS DO SRVR].
11. **SMS/MMS DO SRVR** Para entrar nessa opção, pressione . O display exibe [1º SMS/MMS].
12. **1º SMS/MMS** Clique no botão  ou  até que o display exiba o número de telefone MMS que você deseja programar (de 4 números MMS), por exemplo, [2º SMS/MMS], e pressione .
- 2º SMS/MMS**
- Nº telefone** O display exibe [Nº telefone].
13.  Clique no botão  repetidamente até que o display exiba [Eventos MMS].
14. **Eventos MMS** Pressione o botão .
- desativar relat ■** O display exibe a opção selecionada atualmente.
15.  ou  Clique no botão  ou  até que o display exiba o grupo de eventos a ser informado por MMS, por exemplo, [alarme]. <sup>9</sup>
- alarme**
16.  Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione  para confirmar.
- alarme ■** Uma "melodia alegre"   soa. O display confirma os eventos configurados para serem informados e retorna para a etapa 14. <sup>4, 10</sup>










  Retorne para a etapa 14

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS







## C. Para programar números de telefone SMS e MMS

17. Continue na etapa 4 na seção A. “Para programar eventos a serem relatados por SMS pelo servidor”
18.  Clique no botão  ou  até que o display exiba o número de telefone SMS/MMS que você deseja programar ou editar (de 4 números SMS/MMS), por exemplo, “2º SMS/MMS” e pressione .
- 
19.  Quando o display exibir [Nº telefone], pressione .
- 
20. Para programar ou editar o número de MMS/SMS, na posição do cursor piscando, digite o número de telefone MMS/SMS, por exemplo, “895283584”, usando o teclado alfanumérico.<sup>5,6</sup>
21.  Quando tiver concluído, pressione  para confirmar.
-  Uma “melodia alegre”  soa, o display confirma o número de telefone MMS/SMS e retorna para a etapa 19.<sup>10</sup>
-  Retorne para a etapa 19

### Informações adicionais (seção B.12)

1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.																
2	Essa opção permite que se programe os eventos a serem relatados. Para programar números SMS, clique no botão  ou  até que o display exiba a opção desejada.																
3	<p>O display exibe a opção selecionada (indicada por um símbolo ) , por exemplo, “desativar relat”. Usando os botões  ou  o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os números SMS de acordo com as opções fornecidas na tabela abaixo:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><u>Opção de grupo de eventos</u></th> <th><u>Eventos a serem relatados</u></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>desativar relat</td> <td>Nenhuma mensagem será relatada</td> </tr> <tr> <td>todos</td> <td>Todas as mensagens</td> </tr> <tr> <td>todos (-abr/fech)</td> <td>Todas as mensagens, exceto armação e desarme</td> </tr> <tr> <td>todos (-alertas)</td> <td>Todas as mensagens, exceto alertas</td> </tr> <tr> <td>alarmes</td> <td>Apenas mensagens de alarme</td> </tr> <tr> <td>alertas</td> <td>Apenas mensagens de alerta</td> </tr> <tr> <td>abr/fech</td> <td>Armação e desarme (abrir/fechar) apenas</td> </tr> </tbody> </table>	<u>Opção de grupo de eventos</u>	<u>Eventos a serem relatados</u>	desativar relat	Nenhuma mensagem será relatada	todos	Todas as mensagens	todos (-abr/fech)	Todas as mensagens, exceto armação e desarme	todos (-alertas)	Todas as mensagens, exceto alertas	alarmes	Apenas mensagens de alarme	alertas	Apenas mensagens de alerta	abr/fech	Armação e desarme (abrir/fechar) apenas
<u>Opção de grupo de eventos</u>	<u>Eventos a serem relatados</u>																
desativar relat	Nenhuma mensagem será relatada																
todos	Todas as mensagens																
todos (-abr/fech)	Todas as mensagens, exceto armação e desarme																
todos (-alertas)	Todas as mensagens, exceto alertas																
alarmes	Apenas mensagens de alarme																
alertas	Apenas mensagens de alerta																
abr/fech	Armação e desarme (abrir/fechar) apenas																
4	O símbolo  agora surge próximo à nova opção selecionada.																
5	<p>a. O display exibe o número de telefone ou e-mail atualmente programado nessa localização (por exemplo, 1032759641). O cursor pisca no primeiro dígito do código.</p> <p>b. Se a localização estiver livre o display estará em branco (----).</p>																
6	O usuário pode mover para a localização seguinte ou anterior (dígito) usando o botão  ou  .																
7	<p>No menu SMS, o usuário pode agora repetir as etapas 7 – 9 para programar ou editar outro número de telefone SMS.</p> <p>No menu E-mail, o usuário pode agora repetir as etapas 10 – 13 para programar ou editar outro e-mail.</p> <p>Para encerrar essa sessão e retornar às opções de menu anteriores, pressione o botão .</p>																

## RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

8	<p>O display exibe a opção selecionada (indicada por um símbolo ) , por exemplo, “desativar relat”.</p> <p>Usando os botões  ou  , o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os e-mails ou SMS de acordo com as opções fornecidas na tabela abaixo:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><u>Opção de grupo de eventos</u></th> <th><u>Eventos a serem relatados</u></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>desativar relat</td> <td>Nenhuma mensagem será relatada</td> </tr> <tr> <td>todos</td> <td>Todas as mensagens</td> </tr> <tr> <td>alarme</td> <td>Apenas mensagens de alarme</td> </tr> <tr> <td>alarme+prob</td> <td>Mensagens de alarme e problema</td> </tr> <tr> <td>alarme+af</td> <td>Mensagens de alarme, inclusive armar e desarmar</td> </tr> <tr> <td>alarm+alrt</td> <td>Mensagens de alarme e alerta</td> </tr> <tr> <td>alarme+alrt+prob</td> <td>Mensagens de alarme, alerta e problema</td> </tr> <tr> <td>alarme+alrt+af</td> <td>Mensagens de alarme e alerta, inclusive armar e desarmar</td> </tr> <tr> <td>alarme+probl+af</td> <td>Mensagens de alarme e problema, inclusive armar e desarmar</td> </tr> <tr> <td>Alerta</td> <td>Apenas mensagens de alerta</td> </tr> <tr> <td>alerta+af</td> <td>Mensagens de alerta, inclusive armar e desarmar</td> </tr> <tr> <td>alerta+af+probl</td> <td>Mensagens de alerta e problema, inclusive armar e desarmar</td> </tr> <tr> <td>alerta+probl</td> <td>Mensagens de alerta e problema</td> </tr> <tr> <td>Problema</td> <td>Mensagens de problema apenas</td> </tr> <tr> <td>problema+af</td> <td>Mensagens de problema, inclusive armando e desarmando</td> </tr> <tr> <td>abrir/fechar</td> <td>Armação e desarme (abrir/fechar) apenas</td> </tr> </tbody> </table>	<u>Opção de grupo de eventos</u>	<u>Eventos a serem relatados</u>	desativar relat	Nenhuma mensagem será relatada	todos	Todas as mensagens	alarme	Apenas mensagens de alarme	alarme+prob	Mensagens de alarme e problema	alarme+af	Mensagens de alarme, inclusive armar e desarmar	alarm+alrt	Mensagens de alarme e alerta	alarme+alrt+prob	Mensagens de alarme, alerta e problema	alarme+alrt+af	Mensagens de alarme e alerta, inclusive armar e desarmar	alarme+probl+af	Mensagens de alarme e problema, inclusive armar e desarmar	Alerta	Apenas mensagens de alerta	alerta+af	Mensagens de alerta, inclusive armar e desarmar	alerta+af+probl	Mensagens de alerta e problema, inclusive armar e desarmar	alerta+probl	Mensagens de alerta e problema	Problema	Mensagens de problema apenas	problema+af	Mensagens de problema, inclusive armando e desarmando	abrir/fechar	Armação e desarme (abrir/fechar) apenas
<u>Opção de grupo de eventos</u>	<u>Eventos a serem relatados</u>																																		
desativar relat	Nenhuma mensagem será relatada																																		
todos	Todas as mensagens																																		
alarme	Apenas mensagens de alarme																																		
alarme+prob	Mensagens de alarme e problema																																		
alarme+af	Mensagens de alarme, inclusive armar e desarmar																																		
alarm+alrt	Mensagens de alarme e alerta																																		
alarme+alrt+prob	Mensagens de alarme, alerta e problema																																		
alarme+alrt+af	Mensagens de alarme e alerta, inclusive armar e desarmar																																		
alarme+probl+af	Mensagens de alarme e problema, inclusive armar e desarmar																																		
Alerta	Apenas mensagens de alerta																																		
alerta+af	Mensagens de alerta, inclusive armar e desarmar																																		
alerta+af+probl	Mensagens de alerta e problema, inclusive armar e desarmar																																		
alerta+probl	Mensagens de alerta e problema																																		
Problema	Mensagens de problema apenas																																		
problema+af	Mensagens de problema, inclusive armando e desarmando																																		
abrir/fechar	Armação e desarme (abrir/fechar) apenas																																		
9	<p>O display exibe a opção selecionada (indicada por um símbolo ) , por exemplo, “desativar relat”.</p> <p>Usando os botões  ou  o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os números de telefones MMS de acordo com as opções fornecidas nas tabelas abaixo:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th><u>Opção de grupo de eventos</u></th> <th><u>Eventos a serem relatados</u></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>alarm+alrt</td> <td>Mensagens de alarme e alerta</td> </tr> <tr> <td>alarme</td> <td>Mensagens de alarme</td> </tr> <tr> <td>alerta</td> <td>Mensagens de alerta</td> </tr> <tr> <td>desativar relat</td> <td>Nenhuma mensagem será relatada</td> </tr> </tbody> </table>	<u>Opção de grupo de eventos</u>	<u>Eventos a serem relatados</u>	alarm+alrt	Mensagens de alarme e alerta	alarme	Mensagens de alarme	alerta	Mensagens de alerta	desativar relat	Nenhuma mensagem será relatada																								
<u>Opção de grupo de eventos</u>	<u>Eventos a serem relatados</u>																																		
alarm+alrt	Mensagens de alarme e alerta																																		
alarme	Mensagens de alarme																																		
alerta	Mensagens de alerta																																		
desativar relat	Nenhuma mensagem será relatada																																		
10	<p>O usuário pode agora selecionar outras opções, encerrar essa seção – (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).</p>																																		














# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## B.13 Ativando/desativando a opção ruído



O sistema PowerMaster 360 (e suas sirenes sem fios) pode ser configurado para produzir um “ruído” ou retorno audível curto para auxiliar o usuário quando ele usar o keyfob para armar (1 bip) e desarmar (2 bipes) o sistema PowerMaster 360 (opera de modo similar a um alarme de automóvel).

♦ Aqui o usuário pode ativar/desativar o ruído.

① *Leia cuidadosamente a seção intitulada “Informações adicionais” de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.*

-  **RUÍDO** Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [RUÍDO] e pressione .<sup>1</sup>  
 **Ruído LIGADO ■** O display exibe a configuração selecionada no momento.<sup>2</sup>
-   ou  Clique no botão  ou  até que o display exiba a configuração desejada, por exemplo, “Ruído DESLIGADO” e pressione o botão  para confirmar.
-   **Ruído DESLIGADO ■** Uma “melodia alegre”  soa. O display confirma a configuração salva e, em seguida, retorna ao menu configurações do usuário, etapa 1.<sup>3,4</sup>  
 Retorne à etapa 1

### Informações adicionais (seção B.13)










1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.
2	a. O display exibe a configuração selecionada atualmente (indicada por um símbolo ■), por exemplo, [Ruído LIGADO]. b. O usuário pode agora ativar (LIG) ou desativar (DESL) a opção ruído usando o botão  ou  .
3	O símbolo ■ agora surge próximo à nova opção selecionada.
4	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).

## B.14 Número de série






O menu NÚMERO DE SÉRIE permite a leitura do número de série do sistema e dados similares apenas para fins de suporte.

♦ Aqui o usuário pode ler o número de série do sistema e outros dados relevantes.


① *Leia cuidadosamente a seção intitulada “Informações adicionais” de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.*

-  **NÚMERO DE SÉRIE** Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [NÚMERO DE SÉRIE] e pressione .<sup>1</sup>
-  **090703000** Exibe o número de série do painel de controle.  

-  **JS702766 L18.154** Exibe a versão do software do painel de controle.  

-  **ID painel: 100005** Exibe a ID do painel de controle para a conectividade com o PowerManage.  

-  **J-702770 L18.154** Exibe a versão padrão do painel de controle.

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

6.  **JS702767 L01.023** Exibe a versão de inicialização do painel de controle.
7.  **JS702768 L02.003** Exibe a versão de atualização do software de download remoto do painel de controle.
8.  **PL8.0.10 1111** Exibe a versão do software do PowerLink.  
 2, 3  
 ☺ Retorne à etapa 2

## Informações adicionais (seção B.14)







- 1 Para obter informações detalhadas sobre como selecionar as opções de configuração – consulte as seções A.1 e A.2.
- 2 Para encerrar essa sessão e retornar às opções de menu anteriores, pressione o botão .
- 3 O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).

## B.15 Parâmetros do PowerLink<sup>1</sup>

O menu PLNK curr.params ativa a leitura do endereço de IP atual, da máscara de sub-rede e do gateway padrão do PowerLink somente para fins de suporte.

♦ Aqui, é possível ler o endereço de IP atual do PowerLink e outros dados relevantes.


① Leia cuidadosamente a seção intitulada “Informações adicionais” de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.

1. **PLNK curr.params** Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [PLNK curr.params] e pressione .<sup>1</sup>
2. **Endereço Curr.IP** Exibe o endereço de IP atual.  
  
**xxx.xxx.xxx.xxx**
3. **Máscara Curr.subnet** Exibe a máscara de sub-rede atual do PowerLink.  
  
**xxx.xxx.xxx.xxx**
4. **Gateway padrão** Exibe o gateway padrão atual do PowerLink.  
  
**xxx.xxx.xxx.xxx**  
 2, 3  
 ☺ Retorne à etapa 2

<sup>1</sup> Se o módulo de banda larga não estiver registrado no PowerMaster, o menu não será exibido.

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## Informações adicionais (seção B.15)

1	Para obter informações detalhadas sobre como selecionar as opções de configuração – consulte as seções A.1 e A.2.
2	Para encerrar essa sessão e retornar às opções de menu anteriores, pressione o botão  .
3	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).

## 5. Relatórios de evento e controle por SMS

### Notificações de evento por SMS

O sistema PowerMaster 360, quando equipado com uma unidade GSM, pode ser programado para enviar mensagens de notificação de eventos SMS para até 4 números de telefone pré-selecionados – consulte o Capítulo – 4, B.12. As mensagens podem ser marcadas com o nome “ID Casa”, por exemplo, “CASA DO JOÃO”. Consulte a seção Controle remoto por SMS, comando nº 8.

Exemplo de mensagens SMS reportadas:

- CASA DO JOÃO  
\*\*AUSENTE\*\*
- CASA DO JOÃO  
\*\*DESARMAR\*\*
- CASA DO JOÃO  
POWRMASTR-360: BATERIA FRACA  
GARAGEM: BATERIA FRACA
- CASA DO JOÃO  
MENSAGEM DE STATUS 01  
(Lista de eventos é exibida)

**Obs.:** As mensagens de status só podem ser enviadas para um telefone cujo número de identificação não tenha sido bloqueado pelo usuário!

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## Controle remoto por SMS

O sistema PowerMaster 360 com unidade GSM pode responder a comandos de SMS de qualquer telefone celular (um processo de envio de mensagem SMS detalhado está descrito no manual do usuário do telefone celular).

Os diversos comandos de SMS são detalhados na tabela a seguir.

Nesta tabela, "<código>" significa um código de usuário de 4 dígitos e \_ simplesmente significa espaço em branco (consulte Observação).

### Lista de comando SMS

	Comando	Formato SMS da partição individual	Formato SMS de todas as partições
1	Armar AUSENTE	"AUSENTE_<código>" ou "AUS_<código>"	"P# AUSENTE_<código>" ou "P# AUS_<código>"
2	Armar AUSENTE instantâneo	"AUSENTE INST_<código>" ou "AUS_<código>"	"P# AUSENTE INST_<código>" ou "P# AUS_<código>"
3	Armar AUSENTE Tecla Tranca	"TECLA TRANCA_<código>" ou "LK_<código>"	"P# TECLA TRANCA_<código>" ou "P# LK_<código>"
4	Armar AUSENTE Tecla Tranca instantâneo	"TECLA TRANCA INST_<código>" ou "LKI_<código>"	"P: TECLA TRANCA INST_<código>" ou "P# LKI_<código>"
5	Armar CASA	"CASA_<código>" ou "CAS_<código>"	"P# CASA_<código>" ou "P# CAS_<código>"
6	Armar CASA instantâneo	"CASA INST_<código>" ou "CAS_<código>"	"P# CASA INST_<código>" ou "P# CAS_<código>"
7	Desarmar	"DESARMAR_<código>" ou "DA_<código>"	"P# DESARMAR_<código>" ou "P# DA_<código>"
8	Definir identidade personalizada da casa <sup>1</sup>	"NOME DA CASA_<código> <ID da casa>" ou "NC_<código> <ID da casa>"	"P# NOME DA CASA_<código> <ID da casa>" ou "P# NC_<código> <ID da casa>"
9	Consultar status do sistema	"STATUS_<código>" ou "ST_<código>"	"P# STATUS_<código>" ou "P# ST_<código>"

**Obs.:** O PowerMaster 360 pode reagir com um atraso nas mensagens SMS recebidas se uma sessão GPRS estiver em andamento simultaneamente.

<sup>1</sup> A ID da casa inclui até 16 caracteres, por exemplo, CASA DO JOÃO

## 6. Aplicativos e funções especiais

### Cuidando de pessoas deixadas em casa

Além de agir como um sistema de alarme, o PowerMaster 360 também pode ser usado para monitorar o movimento de pessoas em casa quando o sistema estiver no estado desarmado (ou mesmo quando armado no estado "CASA" apenas com a proteção de perímetro), e denunciar a **falta de movimento** em zonas interiores, se nenhum movimento for detectado dentro dos limites de tempo predeterminados.

Para usar esta característica, você deve pedir ao seu instalador para programar um prazo específico além do qual a falta de movimento será relatada como um alerta "**não ativo**". Por exemplo, vamos supor que uma pessoa idosa, doente ou deficiente foi deixada sem supervisão em um local protegido. Esta pessoa, deficiente ou doente, não vai ficar totalmente imóvel durante horas e deve se movimentar até a cozinha para comer ou beber algo ou até o banheiro para outras necessidades. Ao fazer isso, os detectores de movimento do quarto, banheiro e cozinha detectarão seu movimento.

#### IMPORTANTE!

Para permitir que os detectores de movimento funcionem durante o estado desarmado, todos os detectores de movimento devem ser configurados pelo instalador para detectar a atividade durante o estado desarmado (ou seja, a configuração recomendada de "DESARMAR atividade" "SIM + retard 5m"). Para obter mais detalhes, consulte as instruções de instalação do detector de movimento.

Se, por exemplo, o limite de tempo da "falta de movimento" for definido pelo seu instalador como 6 horas, um relógio virtual de 6 horas fará uma "contagem regressiva" de 6 horas.

Se o movimento for detectado dentro do prazo de 6 horas, a contagem regressiva será reiniciada desde o início (o relógio virtual de 6 horas será "zerado") e nenhuma mensagem de alerta será enviada.

Se nenhum movimento for detectado dentro do prazo de 6 horas em qualquer zona interior, o painel de controle enviará uma mensagem de alerta "**não ativo**" para a central de monitorização ou para os telefones particulares programados pelo instalador.

### Reconhecendo a condição de "bateria fraca" em Keyfobs

Algumas normas e instituições exigem que o usuário reconheça quando o keyfob entra na condição de "bateria fraca". Em tais casos, o instalador programa o sistema para operar como segue:

Se o usuário tentar desarmar o sistema com um keyfob cuja tensão da bateria está fraca, um bipe de protesto soa por 15 segundos. Durante este período, você deve pressionar novamente o botão de desarme do keyfob ou painel de controle (para o painel de controle, é necessário um código de usuário) para desarmar o sistema. Se executar esta ação durante 15 segundos, uma mensagem de reconhecimento de bateria fraca será armazenada no registro de eventos.

Se o botão de desarme não for pressionado novamente durante o período de 15 segundos, o usuário não será capaz de rearmar o sistema a menos que execute uma das seguintes ações:

- A. Pressione AUSENTE duas vezes para armar o sistema.
- B. Pressione AUSENTE e, em seguida, pressione o botão desarmar.

A execução de qualquer dessas duas ações também armazenará a mensagem de confirmação no registro de eventos.

# TESTANDO O SISTEMA

## 7. Testando o sistema

### Teste periódico

Os componentes do sistema de segurança foram projetados para precisar do mínimo de manutenção possível. Apesar disso, é obrigatório testar o sistema **pele menos uma vez por semana** e após um evento de alarme para verificar se todas as sirenes, detectores, keyfobs, teclados e outras funções periféricas do sistema funcionam adequadamente. Deve-se prosseguir como descrito nesta seção e, se houver qualquer problema, avise o instalador imediatamente.

O teste é realizado em quatro partes:

**Teste de sirene:** Cada sirene do sistema é automaticamente ativada por 3 segundos (as sirenes externas com volume baixo). Além disso, o sistema testa a sirene dos sensores de fumaça registrados.




**Teste de sensor de temperatura:** Quando os sensores de temperatura são registrados no sistema, o teclado virtual exibe a temperatura de cada zona em Celsius ou Fahrenheit.

**Outros testes de dispositivo:** Cada um dos outros dispositivos no sistema é ativado pelo usuário e o display indica que os dispositivos ainda não foram testados. A indicação **"sou eu"** ajuda a identificá-los, se necessário. Um contador também indica o número de dispositivos que permanecem não testados.


**Teste de e-mail:** Gera um evento a ser enviado para os endereços de e-mail privados predefinidos (consulte o Capítulo 4, seção B.12)

① *Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.*


#### A. Para entrar no menu de teste periódico

1.  Certifique-se de que o sistema esteja desarmado e, em seguida, pressione o botão  repetidamente até que o display exiba **"TESTE PERIÓDICO"** e pressione .<sup>1</sup>



2.  A tela agora pedirá que você digite o código de usuário.






3.  **CÓDIGO** Digite o código de usuário.<sup>2 3</sup>

  Vá para etapa 4

#### B. Para testar as sirenes

4.  O display exibe agora **[TESTE DE SIRENES]**.

5.  Para iniciar o teste de sirenes, pressione . Logo após pressionar , os 5 LEDs no painel devem acender (teste de LED).<sup>4</sup>






O display agora exibe **[SIRENE N]**, onde "N" indica que o local da zona atribuído à sirene que está sendo testada no momento.










Primeiro, a sirene do painel soa por 3 segundos, depois disso, o sistema PowerMaster 360 repetirá automaticamente o procedimento para a próxima sirene registrada no sistema até que todas as sirenes tenham sido testadas.<sup>5</sup> O usuário deve escutar os sons das sirenes e certificar-se de que todas as sirenes soam.

Assim que todas as sirenes tenham sido testadas, o painel de controle testará agora as sirenes dos sensores de fumaça que estão registradas no sistema de alarme. O display agora exibe **[Zxx: SIRENE FUMAÇA]**, onde "Zxx" indica o número da zona do sensor de fumaça e substitui por **[<OK> P/ CONTINUAR]**. Durante esse período, a sirene do sensor de fumaça testado soará por até um minuto.













Pressione  para testar a sirene do próximo sensor de fumaça.

6.  Quando todos os testes de sirene estiverem concluídos, o display exibirá **[TESTE SIRENE TERM]**. Pressione o botão  ou  para confirmar o teste e, em seguida, passe para a próxima etapa para exibir a temperatura da zona.





## C. Para exibir a temperatura

7. **TESTE TEMPERAT** O display exhibe agora [**TESTE TEMPERAT**].
8.  Para exibir a temperatura das zonas no painel de controle, pressione .<sup>6</sup>
- Z01 24,5 °C** O Teclado virtual exhibe a temperatura de cada zona. O display alterna entre a temperatura, o número do sensor e a localização do sensor.<sup>7</sup>
-  Clique repetidamente no botão  para analisar a temperatura de cada zona (pelo sensor de temperatura).
- Z01:Sensor Temp.**
- 
- Quarto de hóspedes**
9. **FIM TESTE DISPOS** Quando a temperatura de todas as zonas tiver sido revisada, o display exhibirá [**FIM TESTE DISPOS**]. Pressione  ou o botão  para confirmar o teste e, em seguida, siga para a próxima etapa para testar os outros dispositivos.
-  ou 




## D. Para testar todos os outros dispositivos

- TEST TODOS DISP** O display exhibe agora [**TEST TODOS DISP**].
10.  Para entrar no procedimento de teste de dispositivos, pressione .
11. **NNN NÃO ATIVO** O display exhibe [**NNN NÃO ATIVO**]. NNN indica o número de dispositivos registrados no painel que ainda não foram testados. Esse número é reduzido automaticamente em um para cada dispositivo testado. Para inicializar o teste dos dispositivos, pressione .
- 
- Z01 NNN NÃO ATIVO** O display exhibe o 1º dispositivo na lista de dispositivos não testados. O display alterna entre o número do dispositivo, o tipo do dispositivo (p. ex. contato magnético, keyfob, teclado, etc.) e a localização do dispositivo.
- 
- Z01 CONTATO** O teste é realizado pela ativação de cada dispositivo, como explicado no ponto 8 na tabela de informações adicionais abaixo.
- 
- PORTA FRONTAL**
12.  Clique  para rolar pela lista de todos os dispositivos não testados.<sup>9</sup>
13. **FIM TESTE DISPOS** Quando todos os dispositivos tiverem sido ativados, o display exhibe [**FIM TESTE DISPOS**] seguido por [**PRONTO 00:00**].
- PRONTO 00:00**
- 
-  ou  Pressione o botão  ou  para confirmar o teste e, em seguida, vá para a próxima etapa para testar o e-mail.

## E. Para testar e-mails

14. **TESTE DE E-MAIL** O display agora exhibe [**TESTE DE E-MAIL**].<sup>10</sup>
15.  Para entrar no procedimento de teste de e-mail, pressione .
- Aguarde...**
16. **Verif. caixa correio** Verifique a caixa de entrada do e-mail para visualizar o e-mail enviado.
- 
-  ☺ Retorne para a etapa

# TESTANDO O SISTEMA


Informações adicionais (teste periódico)	
1	Display mostrado em estado desarmado quando todas as zonas estão seguras (00:00 ou outros dígitos mostram a hora atual).
2	Caso o número do código pessoal ainda não tenha sido alterado, use a configuração padrão – 1111.
3	Se o CÓDIGO DE INSTALADOR for usado em vez do CÓDIGO DE USUÁRIO para acessar o teste periódico, os dispositivos LED também fornecerão a indicação da qualidade de link – consulte o Guia do Instalador do PowerMaster 360.
4	Para pular o TESTE DE SIRENES e selecionar o TESTE de outros dispositivos, pressione  .
5	O teste periódico pode ser realizado em um máximo de duas sirenes sem fios e nas sirenes dos sensores de fumaça registrados. As sirenes externas são ativadas com volume baixo.
6	Se nenhum sensor de temperatura estiver registrado no sistema, o display exibirá "DISP NÃO EXISTE".
7	A temperatura exibida pode estar em Celsius ou Fahrenheit de acordo com as configurações programadas do sensor de temperatura.
8	Para ativar os dispositivos de sistema durante o "teste periódico", certifique-se de que o LED do dispositivo se acenda quando ativado: <b>Sensor de contato:</b> Abra ou feche a porta ou a janela protegida pelo contato. <b>Sensores de movimento:</b> Realize um "teste de caminhada" do detector conforme explicado na folha de dados do detector. <b>Sensores de fumaça:</b> Realize um "teste de diagnóstico" conforme explicado na folha de dados do detector. <b>Keyfob:</b> Ative qualquer um dos botões do keyfob. <b>Teclados:</b> Realize uma rotina de desarmar ou armar ou pressione qualquer tecla que ative o LED. <b>Repetidor:</b> Siga os "testes de diagnóstico" descritos na folha de dados do repetidor. <b>Outros dispositivos:</b> No geral, siga os "testes de diagnósticos" descritos na folha de dados do dispositivo ou ative qualquer uma de suas funções.
9	a. Três segundos após o dispositivo ser exibido, o LED do dispositivo pisca para auxiliar a identificá-lo ("sou eu"). b. Para encerrar a sessão, pressione o botão  até que o display exiba [ <b>&lt;OK&gt; P/ SAIR</b> ] e depois pressione  .
10	Os testes de e-mail devem ser configurados primeiro (consulte o Capítulo 4, B.12 "E-MAIL POR SERVIDOR").

## Teste periódico por partição


Além do teste periódico regular, o usuário também pode testar as zonas para sensores registrados (com exceção de sensores de temperatura e sirenes) que estejam atribuídos a uma partição selecionada.

### A. Para conduzir o teste periódico por partição<sup>1</sup>


- P1:R P2:N P3:-











MEMÓRIA



PROBLEMA


  - SELEC PARTIÇÃO

Partição 1 ■
  - TESTE PERIÓDICO
  - 
1. Certifique-se de que a partição selecionada esteja desarmada e que as outras partições não estejam em intervalo de saída ou entrada e, então, pressione o botão ( ) da partição.
2. Quando o display exibe [SELEC PARTIÇÃO], pressione o número da partição das zonas a serem testadas, por exemplo,  (Partição 1).
3. Pressione o botão  repetidamente até que o display exiba [TESTE PERIÓDICO] e pressione .

- DIGITE O CÓDIGO:** ■ A tela pedirá agora que seja inserido o código de usuário mestre.
6. **CÓDIGO** Digite o código de usuário mestre. <sup>2</sup>
- TESTE SENS P1** <sup>3</sup>
7. **I OK** Para entrar no procedimento de teste de dispositivos por partição, pressione **I OK**.
8. **NNN NÃO ATIVO** O display exibe [**NNN NÃO ATIVO**]. NNN indica o número de dispositivos registrados no painel que ainda não foram testados. Esse número é reduzido automaticamente em um para cada dispositivo testado.
- ↓
- FIM TESTE DISPOS** O teste por partição é realizado pela ativação de cada dispositivo como explicado no ponto 4 na tabela de informações adicionais abaixo.
- Depois que um dispositivo tiver sido ativado, o painel de controle exibirá [**Zxx ESTÁ ATIVO**] e o indicador "N" cai uma contagem.
- Depois que todos os dispositivos tiverem sido testados, o painel de controle exibirá [**FIM TESTE DISPOS**].
9. **I OK** Pressione **I OK**. <sup>5</sup>
- ↶ ☺ Retorne à etapa 3

## Informações adicionais (teste periódico por partição)

1	O particionamento deve ser ativado pelo instalador.
2	Caso o número do código pessoal ainda não tenha sido alterado, use a configuração padrão – 1111.
3	Para cancelar, pressione o botão <b>→</b> ; o display exibe [ <b>&lt;OK&gt; PI FIM</b> ]. Pressione o botão <b>I OK</b> .
4	Para ativar os dispositivos de sistema durante o “teste periódico por partição”, certifique-se que o LED do dispositivo se acenda quando ativado: <b>Sensor de contato:</b> Abra ou feche a porta ou a janela protegida pelo contato. <b>Sensores de movimento:</b> Realize um “teste de caminhada” do detector conforme explicado na folha de dados do detector. <b>Sensores de fumaça:</b> Realize um “teste de diagnóstico” conforme explicado na folha de dados do detector.
5	O teste periódico por partição será interrompido (o painel volta a exibir a partição selecionada) quando ocorrer qualquer um dos seguintes: 1) Evento de desarme por keyfob, teclado ou dispositivo atribuído a uma partição selecionada; 2) Evento de PÂNICO, INCÊNDIO ou EMERGÊNCIA.

## 8. Manutenção

### Substituindo a bateria reserva

Geralmente não há necessidade de substituir a bateria já que ela é recarregável. Se uma mensagem de problema “**BAT FRACA CPU**” for recebida quando o painel de controle estiver conectado a uma tomada CA e esse estado de problema persistir por mais de algumas horas, a bateria precisará ser substituída. Uma bateria Visonic original deve ser utilizada já que existe uma série de tipos. Para obter ajuda para a substituição da bateria, entre em contato com o Suporte Técnico.

### Substituindo as baterias dos dispositivos sem fios



Os **dispositivos sem fios** fornecidos com nosso sistema são alimentados por baterias que duram vários anos, em uso normal.

Contudo, se e quando uma bateria estiver fraca, o próprio dispositivo envia uma mensagem de “bateria fraca” para o painel de controle, e uma mensagem de problema de bateria fraca é exibida junto com as informações da zona (consulte o Capítulo 3 – Corrigindo situações problemáticas).

Os respectivos manuais desses sensores ou dispositivos devem ser consultados para conhecer as diretrizes para a substituição de baterias, que deve ser realizada pelo instalador.

### Acessando as zonas 24 horas

Para acessar um sensor definido como uma zona 24 horas sem causar um alarme:

- Clique em  – o display exibirá: **CONFIGURAÇÕES USUÁRIO**.
- Clique em  – o display exibirá: **DIGITE O CÓDIGO \_\_\_\_**.

Digite seu <Código de usuário> de 4 dígitos – a campainha tocará a “melodia alegre” (- - - - -).

O usuário tem 4 minutos durante os quais o sensor de 24 horas pode ser aberto e acessado. Quando os 4 minutos passarem, o sistema voltará automaticamente ao modo normal.

### Limpendo o painel de controle

O painel de controle pode ficar manchado se tocado com dedos gordurosos, e pode acumular pó depois de um longo período de uso. Limpe-o somente com um pano macio ou esponja ligeiramente umedecida com uma mistura de água e detergente e, em seguida, seque-o.


O uso de substâncias abrasivas de qualquer tipo é estritamente proibido. Além disso, nunca utilize solventes como álcool, querosene, acetona ou tiner. Estes, certamente, vão estragar o acabamento externo e danificar a transparência da janela superior.



### Registro de eventos

Todos os eventos são memorizados em um registro de eventos que contém até 100 entradas. O usuário pode acessar esse registro, analisar os eventos um a um e chegar a conclusões funcionais.

**Obs.:** Até 250 eventos são armazenados no registro de eventos que pode ser analisado pelo aplicativo de software de PC do Programador Remoto ou pelo servidor PowerManage remoto.

Se o registro de eventos for completamente preenchido, o evento mais antigo será excluído quando um novo evento for registrado.

A data e a hora da ocorrência são memorizadas para cada evento. Quando estiver lendo o registro de eventos, esses serão exibidos em ordem cronológica – do mais novo para o mais antigo. A descrição do evento é mostrada primeiro, depois a data e a hora. Os dois displays são mostrados alternadamente diversas vezes, até que você clique em  para ir para um evento mais antigo, ou até que se esgotem os 4 minutos “sem ação” e o sistema retorne ao modo de operação normal.

O acesso ao registro de eventos é fornecido clicando no botão   e digitando seu código de usuário mestre.

Para ler o registro de eventos, deve-se proceder como a seguir:

PRONTO 00:00

1.  \* 0

DIGITE O CÓDIGO: \_


2.  CÓDIGO

Quando o display do Teclado virtual exibir [DIGITE O CÓDIGO: \_], insira o código de usuário mestre atual.

LISTA DE EVENTOS

A "melodia alegre" soar e o display do Teclado virtual exibirá [LISTA EVENTOS]. (consulte **Obs. importante!**)

3.  OK


Clique no botão . O último evento será exibido.

Z13 alarme


O evento é exibido em duas partes, por exemplo, "Z13 Alarme", em seguida, "09/02/10 3:37 P".



09/02/10 3:37 P

Os dois displays serão exibidos alternadamente até clicar em  novamente para passar para o próximo evento ou até que se esgote o limite de tempo de registro de evento (4 minutos).

4.  OK

Clique no botão  quantas vezes for necessário para ler todos os dados necessários.

**Obs. importante!** Digitar um código incorreto 5 vezes seguidas iniciará uma penalidade de bloqueio de 30 segundos do teclado.

**Atenção:** O sistema não permitirá que o usuário apague o registro de eventos. Apenas o instalador está autorizado a visualizar e realizar essa função.

## Saindo do registro de eventos

1.  Home ou  Lock

Clique no botão  ou  de qualquer lugar dentro do registro de eventos.

A tela do Teclado virtual exibirá [OK> PARA SAIR].

<OK> PARA SAIR

2.  OK

Clique no botão .

PRONTO 00:00

O sistema retorna ao modo de operação normal.

# APÊNDICES

## APÊNDICE A. FUNÇÕES DOS DISPOSITIVOS DE CONTROLE

### A1. KP-160 PG2

#### Armar e desarmar o sistema

Etapa	Operação	Ações do usuário	Teclado e resposta do painel	
Opcional	1	Selecionar uma PARTIÇÃO (se Partição estiver ativado)	Qualquer combinação de 	A chave selecionada pisca.
	2	Armar AUSENTE Armar CASA Desarmar (DESL)	  	A tecla selecionada e o ícone "Tag Prox. Presente" () começam a piscar e avisam para apresentar a sua Tag.
Opcional	3	Armar rápido AUSENTE (Se Armar rápido estiver ativado) Armar rápido CASA (Se Armar rápido estiver ativado)	(≈ 2 segundos) (≈ 2 segundos)	O LED do teclado pisca a luz vermelha uma vez para indicar a transmissão do comando armar para o painel de controle.
Opcional	4	INSTANTANEO TECLA TRANCA	(Após armar CASA/AUSENTE) (Após armar AUSENTE)	O LED e a campainha indicam, então, a resposta do painel de controle – consulte o Guia do usuário KP-160 PG2, "Status do sistema e indicações", seção 3.3.

#### Iniciando os alarmes

Alarmes	Ações	Resposta	Observações
Alarme de emergência	(≈ 2 segundos)	Consulte a seção 3.3 do guia do usuário do KP-160 PG2	Ao pressionar os ícones Incêndio ou Emergência, o KP-160 PG2 começa a apitar. Após pressionar o botão por aproximadamente 2 segundos, o KP-160 PG2 envia o comando.
Alarme de incêndio	(≈ 2 segundos)		Ao pressionar os ícones Incêndio e Emergência juntos, o KP-160 PG2 começa a apitar. Após pressionar o botão por aproximadamente 2 segundos, o KP-160 PG2 envia o comando de pânico.
Alarme de pânico	(≈ 2 segundos)		

#### Status da zona


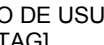


Alarmes	Resposta	Observações
Para NÃO PRONTO () / IGNORADO ()		Após cada pressionamento da tecla , o número da zona seguinte aparece no display de número da zona,

#### Status da zona ao trabalhar com partições




Alarmes	Resposta	Observações
Para NÃO PRONTO () / IGNORADO ()	/  /  /	Após cada pressionamento da tecla , o número da zona seguinte atribuído ao número da partição pressionado aparece no display de número da zona,

## A2. KP-140/141 PG2

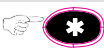
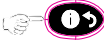
### Armar e desarmar o sistema

Etapa	Armar básico	Ações do usuário	Teclado e resposta do painel
1	Selecionar uma PARTIÇÃO (Partição ativada)	 ou  ou 	O botão selecionado acende.
2	Armar AUSENTE		O botão selecionado começa a piscar e solicita que você digite seu “Código do usuário” ou apresente sua tag. Consulte a etapa 3.
	Armar CASA		
	Desarmar (DESL)		
	Armar rápido AUSENTE	 (≈ 2 segundos)	O LED do teclado pisca a luz vermelha uma vez para indicar a transmissão do comando armar para o painel de controle. A resposta do painel de controle é então indicada no teclado pelo LED e a campainha – consulte o Guia do usuário KP-140 PG2, “Resposta do painel aos comandos do teclado”, seção 3.5
	Armar rápido CASA	 (≈ 2 segundos)	
3	Digite o CÓDIGO DE USUÁRIO ou apresente a TAG de proximidade.	 [CÓDIGO DE USUÁRIO] ou  [apresentar TAG]  [CÓDIGO DE COERÇÃO] (2580 por padrão)	
4	INSTANTÂNEO	(Após armar CASA/AUSENTE) 	O LED do teclado pisca a luz vermelha uma vez para indicar a transmissão do comando para o painel de controle. A resposta do painel de controle é então indicada no teclado pelo LED e a campainha – consulte o Guia do usuário KP-140 PG2, “Resposta do painel aos comandos do teclado”, seção 3.5.
	TECLA TRANCA	(Após armar AUSENTE)  	

### Iniciando os alarmes

Alarme	Ações	Resposta
Alarme de emergência	 (≈ 2 segundos)	Consulte o Guia do usuário KP-140 PG2, “Resposta do painel aos comandos do teclado”, seção 3.5
Alarme de incêndio	 (≈ 2 segundos)	
Alarme de pânico	 (≈ 2 segundos)	

### Outras funções









Função	Ações do usuário	Resposta
Função AUX (consulte a Observação)		Consulte a seção 3.5 do guia do usuário do KP-140 PG2.
Indicações de STATUS		Consulte a seção 3.6 do guia do usuário do KP-140 PG2.

**Obs.:** Para a configuração do botão AUX, consulte as Instruções de Instalação do KP-140 PG2.

# APÊNDICES

## A3. KF-234 PG2

### Funcionalidade do keyfob

Etapa	Funções	Ações do usuário	Resposta
1	Armar AUSENTE		Ao executar um comando, o LED do keyfob pisca em vermelho uma vez para indicar a transmissão do comando para o painel de controle. Se a operação for <b>completada com sucesso</b> , o LED verde acende momentaneamente e uma “ <b>melodia alegre</b> ” é ouvida. Se a operação <b>falhar ou não puder ser completada</b> , por exemplo, quando o sistema estiver “Não Pronto”, o LED vermelho acende, sem piscar, e uma “ <b>melodia triste</b> ” soa, consulte o Guia do usuário do KF-234 PG2, “ <b>Resposta do painel aos comandos do keyfob</b> ”, seção 3.2.
	Armar CASA		
	Desarmar (DESL)		
2	TECLA TRANCA	 	
3	Alarme de pânico	  (≈ 2 segundos)	
4	AUX		Consulte a seção 2.2 do guia do usuário do KP-234 PG2.

## **APÊNDICE B. PARTIÇÃO**

O painel de controle inclui um recurso de partição opcional. O particionamento estará disponível apenas se tal funcionalidade tiver sido ativada pelo instalador. Quando o particionamento estiver ativado, os menus de particionamento serão adicionados ao sistema e poderão ser vistos no display do Teclado virtual / VISONIConfig. O particionamento permite que o usuário divida o sistema em três áreas controláveis independentes com diferentes usuários atribuídos a cada partição, de modo que cada usuário possa armar a partição que lhe foi atribuída.

Cada código de usuário pode receber uma combinação de até 3 partições e cada partição pode ser armada ou desarmada, independentemente do status de outras partições dentro do sistema. Por exemplo, a garagem pode ser definida como partição 1, o porão como partição 2 e a casa como partição 3. Como cada partição é independente uma da outra, o usuário pode armar ou desarmar cada partição conforme desejado sem alterar os estados das outras partições.

O sistema também oferece suporte a uma situação na qual uma área seja usada por duas ou mais partições. Por exemplo, uma área de recepção que é comum a dois escritórios, cada um dos quais é atribuído a uma partição separada, será armada apenas após os dois escritórios (partições) serem armados. No estado armado, a área de recepção será desarmada após um dos escritórios (partições) ter sido desarmado para permitir que o usuário de tal escritório utilize a área de recepção sem gerar um alarme. Tal área é denominada “área comum”.

*Obs.: A operação remota é realizada por partição, ou por código de usuário definido para uma partição específica, quando a partição estiver ativada.*

### **B1. Selecionando uma partição**

Ao operar em modo partição, o primeiro display exibirá:

P1: R P2: N P3: R

Pressione ; o display exibirá:

SELEC PARTIÇÃO

Pressione ,  e  para selecionar a partição correspondente desejada.

*Obs.: Após 5 segundos sem nenhum botão pressionado, o tempo estará esgotado e o display voltará a exibir Todas as partições.*


### **B2. Armar/desarmar o sistema**

Antes de continuar, verifique se o particionamento foi ativado pelo modo Instalador.

#### **Armar/desarmar todas as partições**

Para armar/desarmar todas as partições em modo PRONTO, pressione o botão  /  ou .



#### **Armar/desarmar uma única partição**

Para armar/desarmar uma única partição, pressione o botão  no painel de controle e, em seguida, pressione o número da partição: 1; 2; ou 3. Em seguida, pressione o botão  /  ou .

### **B3. A função mostrar**



A função mostrar é ativada no status única/todas partição(ões) e exibe as informações relevantes à partição ou a todas as partições selecionadas.

#### **Exibir todas as partições**

No modo pronto, pressione , o display exibirá informações sobre todas as partições. Pressione  repetidamente para visualizar a memória/conteúdo do status.

# APÊNDICES

## Exibir única partição

No modo pronto, pressione  e depois pressione o número da partição. O display exibirá informações relevantes à partição selecionada. Pressione  repetidamente para visualizar a memória/conteúdo do status.

**Obs.:** Após 5 segundos sem nenhum botão pressionado, o tempo estará esgotado e o display voltará a exibir todas as partições.

## B4. Sirene

O alarme da partição está armado quando recebe um evento de um dispositivo alarmado atribuído àquela partição. Dispositivos com alarme armado não afetam as partições às quais não estão atribuídos. Uma sirene é comum a todas as partições; portanto, um alarme de uma ou mais partições ativarão a sirene.

Atividade da sirene

- A sirene será ativada quando receber um evento de um dispositivo com alarme armado.
- Ativações sobrepostas da sirene de diferentes partições não farão com que a duração da sirene seja estendida.
- Quando a sirene soar, não será interrompida até que todas as partições sejam desarmadas. Contudo, se a sirene estiver ativa devido a um alarme de uma zona de área comum, e uma das partições atribuídas a essa área desarmar o sistema, a sirene também cessará. Caso o alarme seja iniciado de uma área comum, mas continue com zonas que não estejam atribuídas a uma área comum, a sirene não cessará até que todas as partições atribuídas às zonas alarmadas sejam desarmadas.
- Em caso de incêndio na partição 1 e de roubo na partição 2, a sirene soará INCÊNDIO. Quando a partição 1 for desarmada, a sirene soará ROUBO pelo restante do período de tempo de sirene.

## B5. Display de status de partição

O status das partições é indicado da seguinte maneira:

P1:X P2:X P3:X

Cada valor X indica um estado de partição diferente, como a seguir:

<b>R</b>	Pronto
<b>N</b>	Não pronto
<b>A</b>	Ausente
<b>H</b>	Casa
<b>E</b>	Intervalo de saída
<b>D</b>	Intervalo de entrada
<b>-</b>	Não usado

## B6. Áreas comuns

Áreas comuns são áreas usadas como zonas de passagem para as áreas de 2 ou mais partições. Pode haver mais de uma área comum em uma instalação, dependendo do layout da propriedade. Uma área comum não é o mesmo que uma partição; ela não pode ser armada/desarmada diretamente. Áreas comuns são criadas quando o usuário atribui uma zona ou mais a 2 ou 3 partições. A Tabela A1 apresenta o comportamento dos diferentes tipos de zona em uma área comum.

**Tabela A1 – Definições de área comum**

Tipos de zona de área comum	Definição
<b>Perímetro</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Age como definido somente após a última partição atribuída ter sido armada em AUSENTE ou CASA.</li> <li>• Caso uma das partições seja desarmada, um alarme iniciado a partir dessa zona será ignorado para todas as partições atribuídas.</li> </ul>
<b>Zonas de intervalo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zonas de intervalo não acionarão um intervalo de entrada a menos que todas as partições atribuídas estejam armadas. Portanto, não é recomendado definir zonas de intervalo como áreas comuns.</li> </ul>
<b>Seguidor de perímetro</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Age como definido somente após a última partição ter sido armada em AUSENTE ou CASA.</li> <li>• Caso uma das partições seja desarmada, um alarme iniciado a partir dessa zona será ignorado para todas as partições atribuídas.</li> <li>• Caso uma das partições atribuídas à área comum esteja em estado de intervalo (e as outras partições estejam armadas), o alarme se comportará como um seguidor de perímetro somente para esta partição. O evento será ignorado para outras partições armadas atribuídas.</li> </ul>
<b>Interior</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Age como definido somente após a última partição atribuída ter sido armada em AUSENTE ou CASA.</li> <li>• Caso uma das partições seja desarmada ou armada em CASA, um alarme iniciado a partir dessa zona será ignorado por todas as partições atribuídas.</li> </ul>
<b>Seguidor de interior</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Age como definido somente após a última partição atribuída ter sido armada em AUSENTE ou CASA.</li> <li>• Caso uma das partições seja desarmada ou armada em CASA, um alarme iniciado a partir dessa zona será ignorado por todas as partições atribuídas.</li> <li>• Caso uma das partições atribuídas à área comum esteja em estado de intervalo (e as outras partições estejam armadas), o alarme se comportará como um seguidor de interior para somente esta partição. O evento será ignorado para outras partições armadas atribuídas.</li> </ul>
<b>Casa/Intervalo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Age como um tipo de seguidor de perímetro quando todas as partições atribuídas estão armadas no modo AUSENTE.</li> <li>• Age como um tipo de intervalo quando pelo menos uma das partições atribuídas está armada em CASA.</li> <li>• Será ignorado quando pelo menos uma das partições atribuídas estiver desarmada.</li> </ul>
<b>Emergência; Incêndio; Inundação; Gás; Temperatura; 24 horas mudo; 24 horas sonoro; Não alarme</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sempre armado.</li> </ul>

## APÊNDICE C. GLOSSÁRIO

Essa lista de termos está organizada em ordem alfabética.

**Alarme:** Há 2 tipos de alarmes:

Alarme sonoro – tanto as sirenes internas embutidas quanto as externas soam constantemente e o painel de controle reporta o evento por telefone ou de outra forma.

Alarme mudo – as sirenes permanecem em silêncio, mas o painel de controle reporta o evento por telefone ou de outra forma.

Um estado de alarme é causado por:

- Movimento detectado por um detector de movimento
- Alteração no estado detectado por um detector de contato magnético – uma janela ou porta fechada está aberta
- Detecção de fumaça por um detector de fumaça
- Violação de um dos detectores
- Dois botões de emergência sendo pressionados simultaneamente no teclado do painel.

**Apoio remoto:** Um apoio pode ser um profissional prestador de serviços do qual o proprietário da casa ou do negócio é cliente (uma central de monitorização) ou um amigo/parente que aceitou cuidar do local protegido na ausência de seus ocupantes. O painel de controle reporta os eventos por telefone para ambos os tipos de apoio.

**Armação forçada:** Quando qualquer uma das zonas de sistema estiver perturbada (aberta), o sistema de alarme não pode ser armado. Um modo de resolver esse problema é encontrar e eliminar a causa da perturbação da zona (fechar as portas ou janelas). Outra abordagem é impor uma **armação forçada** – a desativação automática de zonas que ainda estejam perturbadas após o término do intervalo de saída. Zonas ignoradas não serão protegidas durante o período no estado armar. Mesmo que retornem ao estado normal (fechadas), as zonas ignoradas permanecerão desprotegidas até que o sistema seja desarmado. A permissão para “forçar armar” é concedida ou negada pelo instalador durante a programação do sistema.

**Armar rápido:** Armar sem um código de usuário. O painel de controle não exige o código de usuário quando um dos botões para armar é pressionado. A permissão para usar esse método de armação é concedida ou negada pelo instalador ao programar o sistema.

**Armar:** Armar o sistema de alarme é uma ação que prepara o dispositivo para soar um alarme caso uma zona seja “violada” por movimento ou pela abertura de uma porta ou janela, qualquer que seja o caso. O painel de controle pode ser armado em diversos modos (consulte AUSENTE, CASA, INSTANTÂNEO e TECLA TRANCA).

**Associado:** Refere-se a dispositivos.

**Atribuída:** Refere-se a zonas.

**AUSENTE:** Esse tipo de armação é usado quando o local protegido está completamente vazio. Todas as zonas, tanto interiores quanto de perímetro, são protegidas.

**CASA:** Esse tipo de armação é usado quando pessoas estão presentes em local protegido. Um exemplo clássico é o período noturno em casa, quando a família está prestes a se retirar para dormir. Com a armação no modo “CASA”, as zonas de perímetro estão protegidas, mas as interiores não. Consequentemente, o movimento dentro das zonas interiores será ignorado pelo painel de controle, mas a perturbação de uma zona de perímetro causará um alarme.

**Códigos de usuário:** O PowerMaster 360 é projetado para obedecer aos seus comandos, desde que sejam precedidos por um código de acesso de segurança válido. Pessoas não autorizadas não conhecem esse código, logo qualquer tentativa da parte delas de desarmar ou contornar o sistema está fadada a fracassar. Algumas operações, contudo, podem ser realizadas sem um código de usuário, já que não interferem com o nível de segurança do sistema de alarme.

**Desarmar:** O oposto de armar – uma ação que restaura o painel de controle a seu estado de espera normal. Nesse estado, apenas as zonas de incêndio e 24 horas soarão um alarme caso sejam violadas, mas um “alarme de emergência” também pode ser iniciado.

**Detector de fumaça, sem fios:** Um detector de fumaça regular e um transceptor PowerG sem fios em uma mesma estrutura. Ao detectar fumaça, o detector transmite seu código de identificação único acompanhado por um sinal de alarme e diversos sinais de status ao painel de controle. Como o detector de fumaça está ligado a uma zona de incêndio especial, um alarme de incêndio se inicia.

**Detector:** O dispositivo (aparelho) que envia um alarme, que comunica com o painel de controle (p. ex. NEXT PG2 é um detector de movimento, SMD-426 PG2 é um detector de fumaça)

**Estado:** AUSENTE, CASA, AUSENTE-INSTANTÂNEO, CASA-INSTANTÂNEO, TECLA TRANCA, FORÇADO, IGNORAR.

**Ignorar:** Zonas ignoradas são zonas que não são armadas ao armar o sistema. Ignorar permite que apenas parte do sistema seja armada ao mesmo tempo em que permite o movimento livre de pessoas dentro de certas zonas enquanto o sistema estiver armado.

**Instantâneo:** O usuário pode armar o sistema AUS-INSTANTÂNEO ou CASA-INSTANTÂNEO, cancelando assim o intervalo de entrada para todas as zonas com atraso pela duração de um período de armação. Por exemplo, você pode armar o painel de controle no modo "CASA-INSTANTÂNEO" e permanecer dentro da área protegida. Apenas a proteção de perímetro está ativa e, caso nenhuma visita seja esperada enquanto o sistema está armado, o alarme na entrada através da porta principal é uma vantagem. Para desarmar o sistema sem causar um alarme, deve-se usar o teclado de controle (que normalmente está acessível sem perturbar uma zona de perímetro) ou um transmissor keyfob.

**Painel de controle:** O painel de controle é um gabinete que incorpora os circuitos eletrônicos e o microprocessador que controlam o sistema de alarme. Ele coleta informações dos diversos sensores, as processa e as responde de diversas formas. **Configurações padrão:** Configurações que são aplicáveis a um grupo específico de dispositivos.

**Período de cancelamento:** Quando um alarme é iniciado, o dispositivo de som interno é ativado primeiro por um período limitado de tempo que é o período de cancelamento configurado pelo instalador. Caso um alarme seja disparado acidentalmente, o usuário pode desarmar o sistema dentro do período para cancelar antes que as sirenes reais comecem e antes que o alarme seja reportado ao apoio remoto.

**Restaurar:** Quando um detector retorna do estado de alarme para o estado de espera normal, diz-se que foi "restaurado".

**Sensor de contato magnético:** Uma chave magneticamente controlada e um transmissor sem fios em uma mesma estrutura. O sensor é instalado em portas e janelas para detectar alterações no estado (de fechado para aberto e vice-versa). Ao detectar que uma porta ou janela foi aberta, o sensor transmite um sinal de "alarme" para o painel de controle. O painel de controle, se não estiver armado no momento, considerará o sistema de alarme "não pronto para armar" até que a porta ou janela esteja segura e o painel receba um sinal "restaurado" do mesmo sensor.

**Sensor de movimento:** Um sensor de movimento infravermelho passivo. Ao detectar um movimento, o sensor transmite um sinal de alarme para o painel de controle. Após a transmissão, ele aguarda para detectar outros movimentos.

**Sensor:** O elemento sensível: sensor piroelétrico, fotodiodo, microfone, sensor óptico de fumaça, etc.

**Sou eu:** O sistema PowerMaster 360 inclui um poderoso localizador de dispositivo que ajuda a identificar o dispositivo exibido no Teclado virtual, como segue: Enquanto o Teclado virtual exibe uma zona (dispositivo), o LED no respectivo dispositivo pisca indicando "sou eu". A indicação "sou eu" surge após um certo intervalo de tempo (máx. 16 segundos) e durará pelo tempo que o Teclado virtual exibir o dispositivo com um limite de tempo de 2 minutos.

**Status:** Falha CA, bateria fraca, problema, estado do sistema etc.

**Tecla tranca:** O modo tecla tranca é um modo de armação especial na qual os "usuários tecla tranca" designados acionarão uma "mensagem tecla tranca" que será enviada para um telefone quando desarmarem o sistema.

Por exemplo, caso pais queiram se certificar de que seus filhos voltaram da escola e desarmaram o sistema. A armação em tecla tranca é possível apenas quando o sistema está armado no modo AUSENTE.

## APÊNDICES

**Teclado virtual / VISONIConfig:** Inclui a interface do usuário – teclas de controle, teclado numérico e display. Um detector de movimento restaura automaticamente após a detecção de movimento e está pronto para uma nova detecção. Um detector de contato magnético é restaurado somente com o fechamento da porta ou janela protegida.




**Zona de não alarme:** O instalador pode designar uma zona para funções que não a de alarme. Por exemplo, um sensor de movimento instalado em uma escada escura pode ser utilizado para acender as luzes automaticamente quando alguém cruzar a área escura. Outro exemplo é um transmissor sem fios em miniatura ligado a uma zona que controla um mecanismo de abertura de portão.

**Zona perturbada:** Uma zona em um estado de alarme (que pode ser causado por uma janela ou porta aberta ou por movimento no campo de visão de um detector de movimento). Uma zona perturbada é considerada como “não segura”.

**Zona:** Uma zona é uma área dentro do local protegido sob a supervisão de um detector específico. Durante a programação, o instalador faz com que o painel de controle aprenda o código de identidade do detector e o vincule à zona desejada. Como a zona é identificada por número e nome, o painel de controle pode reportar o status de zona ao usuário e registrar em sua memória todos os eventos reportados pelo detector da zona. Zonas instantâneas e com intervalo estão “sob vigia” apenas quando o painel de controle está armado, e outras zonas (24 horas) estão “sob vigia” independentemente de o sistema estar armado ou não.

**Zonas de campanha:** Permite que o usuário rastreie a atividade na área protegida enquanto o sistema de alarme está desarmado. Sempre que uma zona de campanha é “aberta”, a campanha soa duas vezes via Teclado virtual. A campanha não bipa, contudo, quando a zona é fechada (retorna ao normal). As residências podem utilizar essa funcionalidade para anunciar visitantes. Empresas podem usá-las para sinalizar quando clientes entram em suas dependências ou quando funcionários entram em áreas restritas.

**Obs.:** *Uma zona 24 horas ou uma zona de incêndio não devem ser designadas como uma zona de campanha, porque ambos os tipos de zona ativam um alarme, caso sejam perturbadas enquanto o sistema se encontra no estado desarmado.*

Mesmo que uma ou mais zonas sejam designadas como zonas de campanha, o usuário ainda pode ativar ou desativar a função campanha usando o botão campanha LIG/DESL   e LED .

## **APÊNDICE D. PLANEJAMENTO DE FUGA EM CASO DE INCÊNDIO EM CASA**

O fogo pode se espalhar rapidamente através de sua casa, deixando pouco tempo para escapar com segurança. Sua capacidade de sair depende do aviso prévio de detectores de fumaça e planejamento prévio – um plano de fuga em caso de incêndio em casa com o qual todos em sua família estão familiarizados e praticaram.

- Reúna todos em sua casa e crie um plano de evacuação.
- Desenhe uma planta da sua casa, mostrando duas maneiras de sair de cada quarto, incluindo as janelas. Não se esqueça de marcar a localização de cada detector de fumaça. Teste todos os detectores de fumaça (em um laboratório de testes qualificado) periodicamente, para garantir a sua manutenção. Substitua as baterias quando necessário.
- Certifique-se de que todos compreendam o plano de fuga e reconheçam o som do alarme de incêndio. Verifique se as rotas de fuga são claras e se as portas e janelas podem ser abertas facilmente.
- Se as janelas ou portas em sua casa tiverem barras de segurança, certifique-se de que as barras tenham mecanismos de liberação rápida no interior, para que possam ser abertas imediatamente em caso de emergência. Os mecanismos de liberação rápida não vão comprometer a sua segurança, mas eles vão aumentar suas chances de escapar com segurança de um incêndio em casa.
- Pratique o plano de fuga, pelo menos, duas vezes por ano, certificando-se de que todos se envolvam – desde as crianças até os avós. Permita que as crianças dominem o plano de fuga e a prática antes de realizar uma simulação de incêndio à noite, quando estão dormindo. O objetivo é praticar, não assustar, então contar às crianças que haverá um treino antes de irem para a cama pode ser tão eficaz como um treino surpresa. Se as crianças ou outras pessoas não forem facilmente acordadas ao som do alarme de incêndio, ou se houver crianças ou membros da família com limitações de mobilidade, certifique-se de que alguém seja designado para ajudá-los na simulação de incêndio e em caso de uma emergência.
- Combine um ponto de encontro externo, onde todos possam se encontrar depois de terem escapado. Lembre-se de sair primeiro e, em seguida, pedir ajuda. Nunca volte para dentro até que o corpo de bombeiros dê o aval.
- Faça com que todos memorizem o número de telefone de emergência do corpo de bombeiros. Dessa forma, qualquer membro da família pode ligar de um telefone celular ou da casa de um vizinho.
- Esteja totalmente preparado para um incêndio real: quando o alarme de fumaça soar, saia imediatamente e, quando sair, fique fora de casa – deixe o combate ao incêndio com os profissionais!
- Se você mora em um prédio, esteja familiarizado com o plano de evacuação do edifício. Em caso de incêndio, use as escadas, nunca o elevador.

Conte aos convidados ou visitantes da sua casa sobre plano de fuga da sua família. Ao visitar a casa de outras pessoas, pergunte sobre o plano de fuga. Se não tiverem um plano em prática, ofereça para ajudá-los a criar um. Isto é especialmente importante quando as crianças estão autorizadas a participar de "festas do pijama" em casa de amigos.

# APÊNDICES

## APÊNDICE E. ESPECIFICAÇÕES

### E1. Funcional

<b>Número de zonas</b>	30 zonas sem fios.
<b>Códigos de instalador e usuário</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 instalador mestre (9999 por padrão)*</li><li>• 1 instalador (8888 por padrão)*</li><li>• 1 usuário mestre, nº 1 (1111 por padrão)</li><li>• Usuários nº 2 – 8</li><li>• Usuários de tecla tranca 5 a 8</li></ul> * Os códigos não devem ser idênticos
<b>Instalações do controle</b>	Teclado virtual / VISONIConfig, teclados e keyfobs sem fios
<b>Modos de armação</b>	AUSENTE, CASA, AUSENTE-INSTANTÂNEO, CASA-INSTANTÂNEO, FORÇADO, IGNORAR.
<b>Tipos de alarme</b>	Mudo, pânico/emergência pessoal, roubo, gás (CO) e incêndio.
<b>Tempo limite da sirene externa (sino)</b>	Programável (4 min., por padrão)
<b>Supervisão</b>	Prazo programável para alerta de inatividade
<b>Funções especiais</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Zonas de campanha</li><li>- Teste de diagnóstico e registro de eventos.</li><li>- Programações locais e remotas por conexões via banda larga e conexões de GPRS IP.</li><li>- Ligação para pedir ajuda utilizando um transmissor de emergência.</li><li>- Monitoramento de inatividade de pessoas.</li></ul>
<b>Recuperação de dados</b>	Memória de alarme, problema e registro de eventos
<b>Relógio em tempo real (RTC)</b>	O painel de controle mantém e exibe a data e a hora. Este recurso também é utilizado pelo arquivo de registros ao fornecer a data e a hora de cada evento
<b>Teste de bateria</b>	A cada 10 segundos
<b>Faixa do receptor do PowerG</b>	50 m (160 pés) interno, 2.000 m (6.500 pés) externo
<b>Conectores</b>	<b>Externo:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Entrada de alimentação CD</li><li>• Conector Ethernet RJ-45</li><li>• Conector Micro USB</li></ul> <b>Interno:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Slot do cartão SIM (parte do Módulo GPRS)</li><li>• Slot de cartão Micro SD</li><li>• Conector da bateria reserva</li></ul>

### E2. Sem fios

<b>Rede RF</b>	PowerG – Saltos de frequência bidirecionais sincronizados (TDMA/FHSS)		
<b>Bandas de frequência (MHz)</b>	433 – 434	868 – 869	912 – 919
<b>Saltos de frequência</b>	8	4	50
<b>Região</b>	Mundial	Europa	América do norte e países selecionados
<b>Encriptação</b>	AES-128		
<b>GSM (MHz)</b>	Banda 2G		Banda 3G
	850, 900, 1800, 1900		850 <sup>1</sup> , 900 <sup>2</sup> , 19001, 21002
<b>Z-Wave (MHz) (opcional)</b>	868.4, 908.4, 921.4		
<b>Wi-Fi (opcional)</b>	2.4 GHz. O ponto de acesso é somente para o suporte da câmera IP		

<sup>1</sup> Abordada no Módulo 2

<sup>2</sup> Abordada no Módulo 1

## E3. Elétrica

<b>Adaptador CA/CC externo</b>	<b>Entrada:</b> CA 100-240V, 50/60 Hz, 0,4A <b>Saída:</b> 5,1V DC 1,96A
<b>Consumo de corrente</b>	Aproximadamente 200 mA em modo de espera, pico de 1200 mA em plena carga.
<b>Limite de bateria fraca</b>	3,8 V
<b>Pacote de bateria reserva</b>	3,7 V, 1.000 mAh LIPO
<b>Duração da bateria reserva</b>	4 h
<b>Tempo de carregamento</b>	80 % (~ 2 h)

## E4. Comunicação

<b>Comunicação</b>	IP, Ethernet 10/100
<b>Relatórios da Estação de Monitorização</b>	2 via PowerManage no IP e/ou GPRS
<b>Notificações privadas</b>	4 e-mails, 4 números SMS
<b>Protocolo de gerenciamento local para Windows PC e Dispositivo Android</b>	USB
<b>Destinos dos relatórios</b>	2 centrais de monitorização, 4 telefones privados SMS via servidor e 4 e-mails
<b>Opções de formato do relatório</b>	SIA, ID de contato, SIA IP

## E5. Propriedades físicas

<b>Faixa de temperatura de funcionamento</b>	0 °C a 49 °C (32 °F a 120 °F)
<b>Faixa de temperatura de armazenamento</b>	10 °C a 50 °C (50 °F a 122 °F)
<b>Umidade</b>	93% de umidade relativa, em 30 °C (86 °F)
<b>Tamanho</b>	158 x 114,5 x 36,5 mm (6,22 x 4,5 x 1,43 pol.)
<b>Peso</b>	225 g (8 oz)
<b>Cor</b>	Branca

## E6. Dispositivos periféricos e acessórios

<b>Módulos – padrão de fábrica (SKU)</b>	<b>Base (padrão):</b> IP e PowerG <b>GSM:</b> 2G ou 3G <b>WiFi:</b> 2,4 GHz <b>Z-Wave:</b> Série 500
<b>Dispositivos sem fios adicionais</b>	30 detectores (inclusive 10 câmeras PIR), 8 keyfobs, 8 teclados, 15 botões de pânico, 8 tags de proximidade, 4 repetidores e 4 sirenes sem fio (interna/externa)
<b>Dispositivos sem fios e periféricos</b>	<b>Chaveiros:</b> PB-101 PG2, PB-102 PG2 <b>Contato magnético:</b> MC-302 PG2, MC-302E PG2, MC-302EL PG2, MC-302V PG2 <b>Detectores de movimento:</b> Next PG2; Next K9 PG2, TOWER-20 PG2, TOWER-32AM PG2, TOWER-32AM K9 PG2, TOWER-30AM PG2, TOWER-30AM K9 PG2, CLIP PG2, TOWER CAM PG2 <b>Detectores de câmera PIR:</b> Next CAM PG2; Next CAM-K9 PG2 Obs.: No máximo 10 câmeras PIR são suportadas, mas apenas 5 câmeras podem tirar fotos simultaneamente <b>Detector de fumaça:</b> SMD-426 PG2, SMD-427 PG2 <b>Keyfob:</b> KF-234 PG2, KF-235 PG2 <b>Teclado:</b> KP-140 PG2/KP-141 PG2 (com tag de proximidade), KP-160 PG2 <b>Sirene interna:</b> SR-720 PG2, SR-720B PG2 <b>Sirenes externas:</b> SR-730 PG2, SR-740 PG2, SR-740 HEX PG2 <b>Repetidor:</b> RP-600 PG2 <b>Gás:</b> GSD-441 PG2, GSD-442 PG2 (detector de CO) <b>Quebra de vidro:</b> GB-501 PG2 <b>Temperatura:</b> TMD-560 PG2 <b>Inundação:</b> FLD-550 PG2, FLD-551 PG2 <b>Choque:</b> SD-304 PG2

## APÊNDICE F. CONFORMIDADE COM NORMAS

### Conformidade com normas



Por meio deste, o Visonic Group declara que a série PowerG de unidades centrais e acessórios é feita para ser compatível com:

- **Normas dos EUA:** Parte 15 do CFR 47 (FCC)
- **Normas do Canadá:** RSS 210
- **Normas CE europeias:** EN 300220, EN 300328, EN 301489, EN 50130-4, EN 60950-1

O PowerMaster 360 é compatível com a Diretiva RED 2014/53/EU do Parlamento Europeu e do Conselho de 16 de abril de 2014.



#### R.E.E.E. Declaração de Reciclagem de Produto

Para informações referentes à reciclagem deste produto, você deve entrar em contato com a empresa da qual originalmente o adquiriu. Se está descartando este produto, e não devolvendo-o para conserto, você deve garantir que ele seja retornado como identificado por seu fornecedor. Este produto não deve ser jogado fora como lixo comum.

Diretiva 2002/96/EC de Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrônicos.



# Visonic

E-MAIL:

[info@visonic.com](mailto:info@visonic.com)

SITE:

[www.visonic.com](http://www.visonic.com)

©VISONIC LTD. 2016

Guia do usuário do PowerMaster 360 D-306595

Rev 0 (12/16)



D-306595

